



Nero Linux 설명서

Nero AG

저작권 및 상표 정보

이 Nero Linux 설명서 및 관련된 모든 내용은 저작권으로 보호되며 Nero AG 의 재산입니다. All rights are reserved. 이 설명서에는 국제 저작권법으로 보호되는 자료가 들어 있습니다. 이 설명서의 어떠한 부분도 Nero AG 의 명시적인 서면 승인 없이는 복사하거나 전송하거나 복제할 수 없습니다.

모든 상표 이름과 상표는 해당 소유자의 재산입니다.

Nero AG 는 법적 보증 권리의 범위를 벗어나는 어떠한 요구 사항도 받아들이지 않습니다. Nero AG 는 Nero Linux 설명서의 내용을 수정해야 할 의무가 없습니다. 제공되는 소프트웨어 및 Nero Linux 설명서의 내용은 예고 없이 변경될 수 있습니다.

이 설명서에 언급된 상표는 정보 제공 목적으로만 사용된 것입니다.

Copyright © 2007 Nero AG 및 사용 허가자. All rights reserved.

REV 1.0, SW: 3.0.0.0

목차

1	일반 정보	6
1.1	사용 설명서 정보	6
1.2	Nero Linux 정보	6
2	시스템 요구 사항	7
2.1	일반적인 시스템 요구 사항	7
2.2	Linux 커널 요구 사항	7
2.2.1	Linux 커널 버전 확인 방법	7
2.2.2	Linux 커널 버전 정보	8
2.3	고급 시스템 요구 사항	8
2.3.1	Linux의 장치 파일 이름 설명	9
2.3.2	2.4 커널로 IDE 장치 구성	10
2.3.3	2.6 커널로 IDE 장치 구성	11
2.3.4	장치 파일에 올바른 사용 권한 설정	12
2.3.5	IDE 장치에 DMA 가속 설정	13
3	지원 형식	14
4	Nero Linux 설치	15
5	Nero Linux 사용	16
5.1	기본 화면	16
5.2	기본 단계	17
6	새 편집	18
6.1	새 편집 창	18
6.1.1	멀티세션 탭	21
6.1.2	ISO 탭	22
6.1.3	UDF 탭	23

6.1.4	라벨 탭	24
6.1.5	오디오 CD 탭	24
6.1.6	부팅 탭	25
6.2	새 편집 만들기	25
7	파일 선택	27
7.1	선택 화면	27
7.2	파일 선택	28
7.3	파일 선택 세부사항	29
7.3.1	오디오 CD	29
7.3.2	믹스 모드 CD 및 엑스트라 CD	29
7.3.3	miniDVD	30
7.4	오디오 트랙 등록 정보 창	30
8	편집 레코딩	32
8.1	레코더 선택	32
8.2	편집 레코딩 창	33
8.3	레코딩 탭	34
8.4	레코딩 작업 시작	35
9	부팅 디스크	36
9.1	부팅 요구 사항	36
9.2	부팅 디스크 예제 파일	36
9.3	부팅 디스크 만들기 및 레코딩	37
10	이미지 파일	39
10.1	이미지 파일 만들기	39
10.2	이미지 파일 레코딩	40
11	디스크 복사	41
11.1	직접 복사(On-The-Fly)와 이미지에 복사 비교	41
11.1.1	직접 복사(On-The-Fly)	41
11.1.2	이미지에 복사	42





11.2	편집 창	42
11.2.1	이미지 탭	44
11.2.2	복사 옵션 탭	44
11.2.3	읽기 옵션 탭	44
11.3	디스크 복사	46
12	오디오 파일 저장 및 변환	48
12.1	트랙 저장 창	48
12.1.1	원본 탭	49
12.1.2	출력 탭	49
12.2	오디오 파일 저장	50
12.3	파일 인코딩 창	52
12.4	오디오 파일 변환	53
13	재기록 디스크 지우기	55
13.1	재기록 디스크 지우기 창	55
13.2	디스크 지우기	56
14	구성	57
14.1	구성 옵션	57
14.2	고급 기능	58
15	그림 목록	60
16	용어	61
17	색인	69
18	탭 매트릭스	73
19	문의	74

1 일반 정보

1.1 사용 설명서 정보

이 설명서는 Nero Linux 사용법을 배우려는 모든 사용자를 위한 것입니다. 따라서 작업에 따라 구성되어 있으며 원하는 작업에 대한 단계별 지침을 제공합니다.

아래 표에는 설명서를 활용하는 데 유용한 기호 및 문자 규칙에 대한 설명이 나와 있습니다.

기호	의미
	엄격히 지켜야 할 경고, 주의사항 또는 지침을 나타냅니다.
	추가 정보 또는 권고 사항을 나타냅니다.
1. 시작...	번호와 함께 시작하는 줄은 사용자가 직접 실행해야 하는 작업을 나타냅니다. 지정된 순서에 따라 이 작업을 수행하십시오.
	중간 결과를 나타냅니다.
	결과를 나타냅니다.
확인	프로그램 인터페이스에 표시되는 텍스트 구절 또는 버튼을 나타냅니다. 이러한 항목은 굵게 표시됩니다.
<u>챕터</u>	다른 챕터에 대한 참조를 나타냅니다. 이러한 참조 사항은 링크로 연결되며 빨간색 글씨와 밑줄로 표시됩니다.
[...]	명령을 실행하는 데 사용할 수 있는 바로 가기 키를 나타냅니다.

1.2 Nero Linux 정보

Nero Linux는 편리한 인터페이스를 통해 CD, DVD, HD DVD 및 Blu-ray 디스크에 데이터, 음악, 비디오 등을 레코딩할 수 있는 고성능 소프트웨어 응용 프로그램입니다.

고급 사용자는 Nero Linux를 통해 작업을 사용자 정의할 수 있으며, 레코딩 프로젝트를 완벽하게 제어할 수 있습니다. 예를 들어, 사용되는 파일 시스템을 정의하거나 디스크의 이름을 지정할 수 있습니다.

Nero Linux는 그 기능이 매우 다양하고 강력하면서도 사용이 간편한 레코딩 프로그램으로, 간단한 3 단계만 거치면 나만의 디스크를 만들 수 있습니다. 먼저 설치되어 있는 레코더와 사용자의 요구 사항에 맞게 원하는 디스크 종류와 디스크 포맷을 선택하고, 레코딩할 파일을 컴파일한 다음 레코딩 과정을 시작합니다. 이러한 단계는 디스크(복사 방지 디스크 제외)를 복사하는 작업처럼 빠르고 간편합니다.

2 시스템 요구 사항

2.1 일반적인 시스템 요구 사항

- Nero Linux를 설치하려면 관리자 권한이 필요합니다.

프로세서 및 설치된 메모리

- 오디오 및 데이터 디스크 쓰기: 800MHz Intel® Pentium® III 프로세서, AMD™ Sempron™ 2200 이상, 최소 128MB RAM 이상

하드 디스크 공간

- CD 이미지 및 임시 파일을 위한 700MB의 빈 하드 디스크 공간
- DVD 이미지 및 임시 파일을 위한 최대 9GB의 하드 디스크 공간
- Blu-ray Disc BD-R/RE 듀얼 레이어 디스크 이미지를 위한 최대 50GB의 하드 디스크 공간
- HD DVD-R/RW 듀얼 레이어 디스크 이미지를 위한 최대 30GB의 하드 디스크 공간

광학 장치:

- CD 및/또는 DVD/DVD-RAM 레코더

사운드 장치 및 스피커

- 16비트 사운드 카드 및 스피커

선택 사항

- Blu-ray 레코더 및 Blu-ray 디스크
- HD DVD 레코더 및 HD DVD

2.2 Linux 커널 요구 사항

- 커널 버전 2.4 이상
- Serial ATA 레코더와 함께 버전 2.6 이상의 커널을 사용하는 것이 좋습니다.

2.2.1 Linux 커널 버전 확인 방법

Linux 커널의 버전을 확인하려면 다음을 수행하십시오.

1. 터미널을 엽니다.
 2. 명령어 `uname -r`을 입력합니다.
- ➔ 2.6.13.2와 같이 커널 버전을 의미하는 숫자가 나타납니다.

2.2.2 Linux 커널 버전 정보

커널은 Linux 시스템의 심장부 역할을 합니다. 예를 들어 커널은 장치에 액세스하는 데 사용되는 하위 수준의 드라이버를 제공합니다.

정확한 장치 파일 이름을 확인하려면 먼저 현재 사용 중인 Linux 커널의 버전을 알아야 합니다.

버전은 *A.B.C.D* 형태로 4 개의 숫자로 구성되며, 각 숫자는 마침표로 구분됩니다(예: 2.6.13.2).

첫 번째 숫자(A)	커널의 버전을 나타냅니다(위의 예에서는 2 에 해당). 이 숫자는 가장 드물게 변경되며, 커널의 코드 및 개념에 주요 변경 내용이 생길 때에만 변경됩니다.
두 번째 숫자(B)	커널의 주요 개정을 나타냅니다(위의 예에서는 6 에 해당). 커널 2.6 이전까지 "안정적"으로 여겨지는 모든 커널의 주요 숫자는 짝수입니다. 주요 숫자가 홀수인 커널은 개발 커널입니다.
세 번째 숫자(C)	커널의 소규모 개정을 나타냅니다(위의 예에서는 13 에 해당). 새로운 드라이버나 기능이 추가되면 이 숫자가 커집니다.
마지막 숫자(D)	커널의 릴리스 번호를 나타냅니다(위의 예에서는 2 에 해당). 커널에 버그가 수정되거나 보안 패치가 적용되면 이 숫자가 커집니다.



동일한 커널의 두 릴리스 간에는 뚜렷한 차이가 없으므로 Linux 커널의 버전은 주로 처음 두 개의 숫자로 식별할 수 있습니다.

커널 2.6.11 이전까지는 3 개의 숫자만 사용되었습니다. 당시의 버전 체계에서는 새로운 기능이 추가되거나 보안 수정사항이 적용되면 세 번째 숫자가 커졌습니다.

2.3 고급 시스템 요구 사항

Linux에서는 모든 장치가 장치 파일이라 불리는 특정 파일과 연결되어 있습니다. 컴퓨터에서 사용할 수 있는 모든 장치 파일은 `/dev` 디렉토리 내에 있습니다. 사용 중인 Linux 커널의 버전에 따라, 레코더 장치 파일 이름은 해당 파일이 사용하는 하위 수준 드라이버별로 달라질 수 있습니다.

이번 챕터에서는 장치 파일 이름을 확인하는 방법과 해당 파일에 액세스를 설정하는 방식에 대해 설명합니다. Nero Linux는 사용자의 시스템에서 잘못 구성된 항목을 발견하면 항상 시작할 때 경고 메시지를 표시합니다.

2.3.1 Linux 의 장치 파일 이름 설명

현재 사용자의 레코더에는 IDE, SCSI, USB, FireWire(IEEE 1394), Serial ATA 등 다양한 인터페이스가 있을 수 있습니다.

2.3.1.1 IDE 장치

대부분의 내부 레코더는 IDE 버스와 연결되어 있습니다. Linux 는 이 버스상의 레코더 위치(버스 번호 및 마스터/슬레이브 설정)에 따라 해당 레코더에 장치 파일을 할당합니다. 기본적으로 사용자는 다음과 같은 명명 규칙을 따라야 합니다.

- `/dev/hda` : 프라이머리 마스터 장치
- `/dev/hdb` : 프라이머리 슬레이브 장치
- `/dev/hdc` : 세컨더리 마스터 장치
- `/dev/hdd` : 세컨더리 슬레이브 장치



마더보드에 추가 IDE 컨트롤러가 있는 경우 파일 이름 구성은 동일하며 남은 문자를 사용합니다(예: `/dev/hde`, `/dev/hdf`).

2.3.1.2 SCSI 장치

SCSI 레코딩 장치는 Linux 에서 두 개의 서로 다른 드라이버로 처리되며, 이에 따라 하나의 물리적 장치를 처리하기 위해 다음과 같은 두 개의 서로 다른 장치 파일이 만들어집니다.

- `/dev/srX` 또는 `/dev/scdX` : 미디어의 데이터를 읽는 데에만 사용됩니다.
- `/dev/sgX` : Nero Linux가 장치와 통신하는 데 사용됩니다.

(X 는 사용자의 장치를 식별하는 번호입니다.)

Linux 커널에서 레코더를 올바르게 인식한 경우 `/proc/scsi/scsi` 파일에 해당 레코더가 나타납니다. 하지만 레코더의 SCSI 좌표에서 X 번호를 선택할 수는 없습니다. 하지만 대개 이 번호는 0 에서 시작하여 점차 커지는 형태로 사용되며 `/proc/scsi/scsi` 파일에서 장치의 위치에 해당합니다.

대개 모든 배포판의 커널은 이러한 옵션이 구성되어 있습니다. 가끔 사용자의 커널 구성에 따라 이 중 한 파일을 사용하지 못하는 경우도 있습니다. 두 파일을 모두 사용하려면 다음과 같은 옵션으로 커널을 구성해야 합니다.

- `CONFIG_SCSI`(SCSI 지원)
- `CONFIG_BLK_DEV_SR`(SCSI CD-ROM 지원: `/dev/scdX` 제공)
- `CONFIG_CHR_DEV_SG`(SCSI 일반 지원: `/dev/sgX` 제공)

CD 또는 DVD 레코딩을 위해 커널을 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 다음과 같은 일반 Linux HOWTO(영문) 페이지를 참조하십시오.

- CD 레코딩 방법(HOWTO): http://www.ibiblio.org/pub/Linux/docs/HOWTO/other-formats/html_single/CD-Writing-HOWTO.html
- CD-ROM 레코딩 방법(HOWTO): http://www.ibiblio.org/pub/Linux/docs/HOWTO/other-formats/html_single/CDROM-HOWTO.html

2.3.1.3 외부 장치

모든 외부 장치는 가상 SCSI 장치와 연결되어 있기 때문에 실제 SCSI 장치와 파일 이름 체계가 동일합니다([SCSI 장치](#) 참조).

외부 장치를 연결했는데도 `/proc/scsi/scsi` 파일에서 외부 장치를 찾을 수 없는 경우 커널이 올바르게 구성되었는지 확인하십시오. 자세한 내용은 Linux 배포 설명서를 참조하십시오.



외부 장치가 `/proc/scsi/scsi` 파일 내에 있는데 Nero Linux 레코더 목록에 나타나지 않는 경우에는 SCSI 일반 지원이 활성화되어 있는지 확인하십시오. 대개의 경우 'sg' 커널 모듈을 로드하면 이 문제가 해결됩니다.

2.3.1.4 Serial ATA 장치

현재 일부 신형 레코더에는 이전의 IDE 커넥터 대신 Serial ATA 커넥터가 장착되어 있습니다. 이러한 장치는 2.6 커널 **libata**를 사용하면 올바르게 처리됩니다. 그러나 이러한 장치를 문제 없이 사용하려면 커널 2.6.19 이상을 사용하는 것이 좋습니다.

libata에 의해 제어되는 Serial ATA 장치는 외부 장치와 마찬가지로 가상 SCSI 장치와 연결되어 있기 때문에 `/proc/scsi/scsi` 파일에도 나타나야 합니다.

2.3.2 2.4 커널로 IDE 장치 구성

2.4 커널에서는 Nero Linux 내에서 사용하고자 하는 모든 IDE 장치가 **ide-scsi** 드라이버(CD/DVD 리더 포함)를 사용해야 합니다. 이 드라이버는 가상 SCSI 장치와 표준 IDE 장치를 연결합니다.

대개 Linux 배포판은 레코더만 해당 드라이버를 사용할 수 있도록 모든 요소를 자동으로 구성합니다. 이러한 경우 Nero Linux 내에서 CD 또는 DVD 리더를 사용할 수 없으며 ide-scsi 드라이버를 사용하도록 장치를 구성해야 합니다.

장치를 구성하기 전에 커널에 다음 옵션을 구성했는지 확인하십시오.

- CONFIG_BLK_DEV_IDESCSI(SCSI 에뮬레이션 지원)

- CONFIG_SCSI(SCSI 지원)
- CONFIG_BLK_DEV_SG(SCSI 일반 지원)

ide-scsi 드라이버를 사용하도록 장치를 구성하려면 커널 명령줄에 특정 인수 **hdx=ide-scsi** 를 입력하십시오. 예를 들어, 레코더에 상응하는 장치 파일이 **/dev/hdb** 인 경우 커널 명령줄에 **hdb=ide-scsi** 를 입력합니다.

방법을 잘 모르는 경우에는 배포 설명서에서 부팅 시 커널에 옵션을 전달하는 방법을 참조하십시오. 또한 대부분의 실제 배포판에서는 부트로더 매개변수를 수정하기 위한 일부 그래픽 프론트엔드를 제공합니다.

- Red Hat Linux의 경우 **ksconfig**를 실행하십시오. 이 응용 프로그램은 **Kickstart Configurator**라고 합니다. 이 응용 프로그램이 실행되면 **부트로더 옵션**을 클릭하고 **커널 매개변수** 필드를 입력합니다.
- SuSE Linux의 경우 **yast2**를 실행하고 왼쪽 창에서 **시스템**을 선택한 다음 **부트로더 구성**을 두 번 클릭하십시오. 모듈이 실행되면 **구성 파일 편집**을 클릭하여 장치 매개변수를 설정합니다.

2.3.3 2.6 커널로 IDE 장치 구성

2.6 커널에서는 최신 기술을 사용하고 광학 디스크 레코딩을 허용하기 위해 **ide-cdrom** 이라고 하는 기존 IDE CD-ROM 드라이버가 완전히 재작성되었습니다. 이 드라이버에는 DMA 가속 기능이 포함되어 있어 DVD 레코더와 같은 고속 장치를 사용할 수 있습니다.

따라서 하위 버전의 커널과 함께 사용되던 **ide-scsi** 드라이버는 더 이상 지원되지 않습니다. 이 드라이버를 2.6 커널과 함께 계속 사용하면 Nero Linux 에서 해당 장치를 사용할 수 없으며 부팅 시 커널에서 경고 메시지가 나타나게 됩니다.

2.6 커널에서 Nero Linux로 IDE 장치를 사용하려면 **ide-cdrom** 드라이버와 연결해야 합니다. 따라서 커널 명령줄을 "이전의" **ide-scsi** 드라이버(**hdx=ide-scsi** 매개변수 없음)와 연결해서는 안 됩니다.

이 방법을 잘 모르는 경우, 부트로더 설명서를 참조하십시오.

2.3.4 장치 파일에 올바른 사용 권한 설정

2.3.4.1 Static /dev support

모든 디스크 장치에 액세스할 수 있도록 사용자 계정을 허용하려면 Linux 에서 해당 장치 파일 이름에 올바른 사용 권한을 설정하면 됩니다. 이 섹션에서는 시스템의 모든 사용자를 위해 장치 파일 이름에 사용 권한을 올바르게 구성하는 방법에 대해 설명합니다.

요구 사항:

- 사용 권한을 설정할 수 있는 권한이 있어야 합니다.

장치 파일에 올바른 사용 권한을 설정하려면 다음을 수행하십시오.

1. 터미널을 엽니다.
2. 다음 명령어를 입력합니다.

- `chmod o+r+w /dev/sg*`

- `chmod o+r+w /dev/hdX`

(x 위치에는 IDE 장치에 해당하는 문자 입력)



IDE 장치가 여러 개인 경우 마지막 명령어를 여러 번 실행할 수 있습니다.

- ➔ 사용자에게 모든 SCSI 일반 장치(예: CD-ROM)와 IDE 디스크 장치에 대한 읽기 및 쓰기 권한이 주어집니다.



일부 사용자에게만 액세스 권한을 부여하려면 예를 들어 "nero"와 같은 이름의 새로운 그룹을 만든 후 디스크 장치와 상응하는 장치 파일의 그룹을 이 새 그룹으로 변경하는 방법도 있습니다. 이러한 장치 파일의 그룹에 읽기/쓰기 권한을 부여한 다음, Nero Linux를 사용할 수 있도록 허용된 모든 사용자를 새로 만든 그룹에 추가하면 됩니다.

2.3.4.2 udev 지원

Nero Linux는 실제 Linux 배포판에서 사용되는 새로운 /dev 파일 시스템 구현인 **udev** 를 지원합니다.

이 파일 시스템을 사용하면 일부 특정 구성 파일을 사용하여 부팅을 하는 동안 모든 사용 권한이 설정됩니다. 수정 사항을 영구적으로 적용하려면 `/etc/udev/rules.d` 에 있는 파일을 변경해야 합니다. 자세한 내용은 udev FAQ 를 참조하십시오.



간혹, Nero Linux가 이미 시작된 후에 연결한 핫플러그 장치는 바로 인식되지 않을 수 있습니다. 이러한 경우에는 응용 프로그램을 다시 시작하십시오.

2.3.5 IDE 장치에 DMA 가속 설정

DMA 가속을 사용하면 디스크 드라이브의 처리율이 향상되고 모든 레코딩 장치를 안전하게 사용할 수 있습니다. 사용 중인 Linux 커널과 배포판 구성에 따라 시작할 때 DMA 가속이 자동으로 활성화될 수 있습니다.

하드웨어가 DMA 가속을 지원하는 경우 IDE 하드 디스크 드라이브뿐 아니라 CD/DVD 리더 및 레코더와 같은 디스크 드라이브에도 DMA 가속 기능을 사용하는 것이 좋습니다.



Nero Linux는 DMA 가속이 없는 장치가 발견되면 응용 프로그램 시작 시 경고 메시지를 표시합니다.

하나의 장치에서 DMA 가속을 활성화하려면 다음 명령을 루트로 실행하면 됩니다.

■ **hdparm -d1 /dev/hdX**

(x 위치에는 IDE 장치에 해당하는 문자 입력)

이 설정은 영구적으로 유지되지 않습니다. 부팅할 때 DMA 를 활성화하려면 시작 스크립트 중 하나에 위의 명령을 추가하면 됩니다. 이러한 스크립트는 배포판에 따라 다르므로 이 방법을 보려면 배포판 설명서를 참조하십시오. 대부분의 배포판에는 이를 구성하기 위한 일부 그래픽 프론트엔드가 들어 있습니다.

예를 들어, SuSE Linux 배포판에서는 **YaST2** 를 사용하여 IDE 장치의 DMA 모드를 설정할 수 있습니다. 이렇게 하려면 **YaST2** 를 시작하고 왼쪽 창에서 하드웨어 항목을 선택한 다음 **IDE-DMA 모드**를 두 번 클릭합니다. 모듈이 실행되면 모든 디스크 드라이브의 DMA 모드가 **켄**으로 설정되어 있는지 확인합니다.

3 지원 형식

Nero Linux는 다음과 같은 디스크 종류를 지원합니다.

- CD
- DVD
- HD DVD
- Blu-ray 디스크



설치된 레코더에 따라 레코딩할 수 있는 디스크 종류(CD, DVD, HD DVD 및/또는 Blu-ray 디스크)가 결정됩니다.

Nero Linux에 포함된 Nero 이미지 레코더를 사용하면 레코더가 설치되어 있지 않아도 이미지를 만들 수 있습니다([이미지 파일 만들기](#) 참조). 또한 Nero 이미지 레코더는 설치되어 있는 레코더에서 지원하지 않는 디스크 종류의 이미지를 만드는 데에도 적합합니다([고급 기능](#) 참조). 따라서 한 예로 HD DVD 레코더가 설치되어 있지 않아도 HD DVD 이미지를 만들 수 있습니다.

Nero Linux를 사용하면 다음과 같은 형식을 레코딩할 수 있습니다.

디스크 포맷	오디오 포맷
<ul style="list-style-type: none"> ■ 데이터 디스크: CD/DVD-ROM(ISO) CD/DVD/HD DVD-ROM/Blu-ray 디스크(UDF) CD/DVD-ROM(UDF/ISO) ■ 오디오 CD ■ 믹스 모드 CD ■ 엑스트라 CD ■ miniDVD ■ DVD 비디오 ■ 부팅 디스크(CD/DVD-ROM (부팅)) 	<ul style="list-style-type: none"> ■ FLAC ■ MP3 ■ OGG/Vorbis ■ PCM ■ WAV

4 Nero Linux 설치



Nero Linux를 설치하려면 컴퓨터에 대한 관리자 권한이 필요합니다.

Nero Linux는 RPM 및 Debian 형식의 패키지로 구성되어 있습니다. 이러한 형식은 대부분의 Linux 배포판에서 사용됩니다.

프로그램을 설치하려면 다음을 수행하십시오.

1. 터미널을 엽니다.
2. 패키지가 있는 위치로 이동합니다.
3. 다음 명령어를 입력합니다.

■ `rpm -i nerolinux-<version>-<machine>.rpm` (RPM 패키지)

■ `dpkg -i nerolinux-<version>-<machine>.deb` (Debian 패키지)



배포판의 소프트웨어 설치 프로그램 도구를 사용하여 Nero Linux를 설치할 수도 있습니다.

➔ 일부 바로 가기는 KDE 및 GNOME 프로그램 메뉴에 추가됩니다.

Debian 패키지를 사용하면 Debian 메뉴 하위 시스템 저장소에 Nero Linux 바로 가기가 추가됩니다.



바로 가기가 생성되지 않으면 `/usr/share/applications/nerolinux.desktop`에 있는 일반 항목을 복사하십시오.

5 Nero Linux 사용

5.1 기본 화면

기본 화면은 Nero Linux에서 모든 작업을 시작하는 출발점입니다. 기본 화면은 버튼 및 드롭다운 목록이 있는 도구 모음과 메뉴 모음으로 구성되어 있습니다.

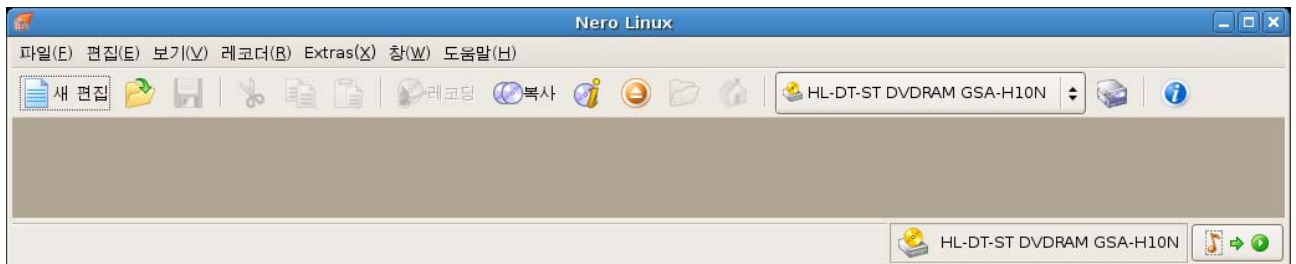
















그림 1: Nero Linux 메뉴 모음 및 도구 모음

기본 화면에는 다음과 같은 옵션이 포함되어 있습니다.

메뉴 모음	
파일	열기, 저장, 닫기 등 사용자에게 이미 친숙한 파일 기능이 들어 있는 파일 메뉴를 엽니다. 편집용 구성 옵션을 표시하거나 편집을 업데이트하거나 구성 옵션을 정의할 수도 있습니다(구성 참조).
편집	선택 화면에서 잘라내기, 복사, 삭제 등 사용자에게 이미 친숙한 파일 편집 기능이 들어 있는 편집 메뉴를 엽니다. 선택한 파일의 등록 정보를 표시할 수도 있습니다.
보기	브라우저 영역을 사용자 정의할 수 있는 보기 메뉴를 엽니다. 여기에서 시각화 옵션을 변경할 수도 있습니다.
레코더	레코더 기능이 들어 있는 레코더 메뉴를 엽니다. 여기에서 레코더를 선택하고 레코딩 과정을 시작하거나 RW 디스크를 지울 수 있습니다. 또한 디스크의 정보를 표시하거나 디스크를 꺼낼 수도 있습니다.
부가기능	오디오 파일을 다른 형식으로 변환하거나 오디오 CD 에서 오디오 파일을 저장하거나 데이터 트랙의 내용을 16 진수 데이터로 볼 수 있는 부가기능 메뉴를 엽니다.
창	편집 영역과 브라우저 영역의 위치를 변경할 수 있는 창 메뉴를 엽니다.
도움말	사용자에게 친숙한 도움말 옵션이 들어 있는 도움말 메뉴를 엽니다. 필요한 경우 새로운 제품 번호를 입력할 수도 있습니다.

도구 모음	
	레코딩이나 복사 과정의 옵션을 설정할 수 있는 새 편집 창을 엽니다.
	기존 편집을 엽니다.
	활성화된 편집을 저장합니다.
	편집에서 선택한 요소를 잘라냅니다(선택).
	편집에서 선택한 요소를 복사합니다(선택).
	이전에 잘라내거나 복사한 선택 요소를 붙여넣습니다.
	레코딩 탭이 들어 있는 편집 레코딩 창을 열고 레코딩 과정을 시작합니다.
	레코딩 탭이 들어 있는 새 편집 창을 열어 복사 과정을 시작합니다.
	내용(있는 경우)이나 용량 등 삽입된 디스크의 정보를 표시합니다.
	선택한 레코더를 엽니다.
	파일 브라우저를 표시하거나 숨깁니다.
	파일 브라우저에 사용자의 홈 폴더 내용을 표시합니다.
드롭다운 메뉴	사용 가능한 레코더를 표시합니다.
	레코딩 과정에 사용할 수 있는 레코더를 목록에서 하나 선택하여 레코더 선택 창을 엽니다.
	프로그램 정보 및 버전 번호를 표시합니다.

5.2 기본 단계

Nero Linux의 주요 작업은 파일 및 폴더를 선택하여 디스크에 레코딩하는 것입니다. 이러한 작업은 다음과 같은 3 가지 기본 단계를 통해 수행됩니다.

- **새 편집** 창에서 디스크 종류 및 디스크 포맷을 선택하고 각 탭에서 옵션을 설정합니다(**새 편집** 참조).
- 선택 화면에서 레코딩할 파일을 선택합니다(**파일 선택** 참조).
- 레코딩 과정을 시작합니다(**편집 레코딩** 참조).

6 새 편집

6.1 새 편집 창

새 편집 창에서는 디스크 종류를 선택하고 각 탭에서 해당 디스크 포맷의 옵션을 구성합니다. 기본적으로 디스크 종류에 관계없이 이 창의 모양은 동일합니다. 단, 사용할 수 있는 탭은 서로 다릅니다.

Nero Linux를 시작하면 새 편집 창이 자동으로 열립니다. 이 창이 열리지 않으면 새 편집 단추를 클릭하십시오. 기본 설정에는 CD-ROM(ISO)이 선택되어 있고 ISO 탭이 맨 위에 나타납니다.

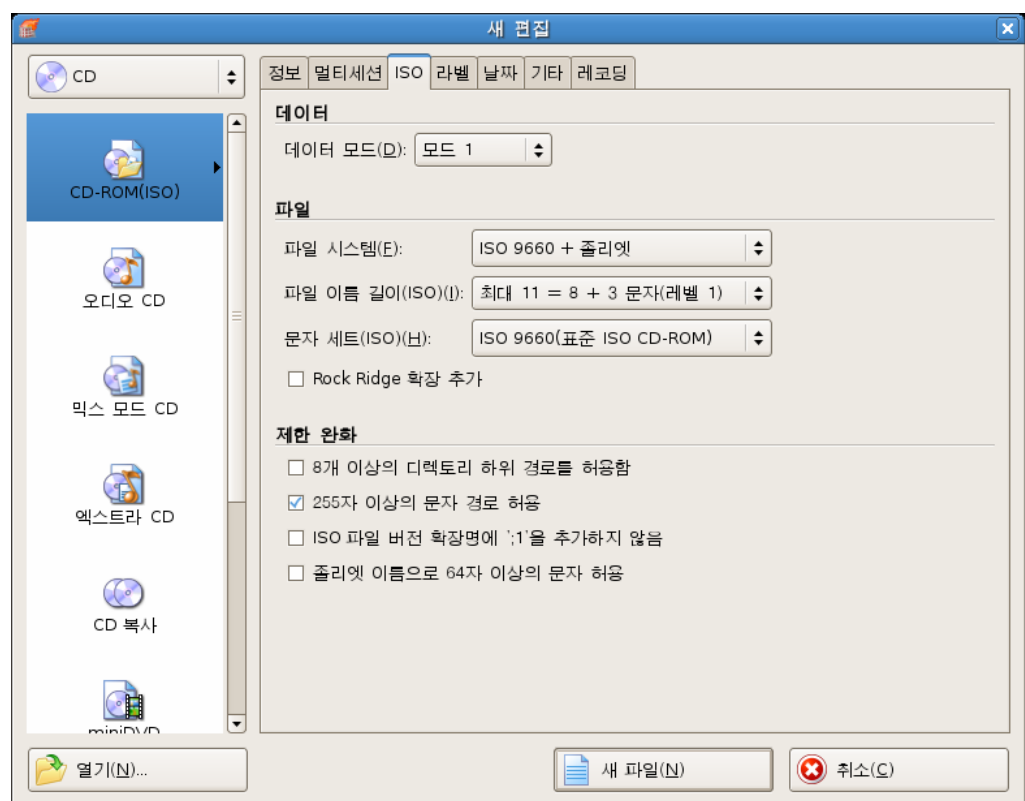


그림 2: 새 편집 창, CD-ROM(ISO) 디스크 종류

이 창은 드롭다운 메뉴, 선택 목록, 다양한 탭 및 4 개의 버튼으로 구성되어 있습니다.

드롭다운 메뉴에는 CD, DVD, HD DVD 및 Blu-ray 디스크 항목이 포함될 수 있습니다. 여기서 선택한 항목에 따라 선택 목록에 서로 다른 항목이 나타납니다.



컴퓨터에 설치된 레코더에 따라 표시 및 레코딩할 수 있는 디스크 종류(CD, DVD, HD DVD 및/또는 Blu-ray 디스크)가 결정됩니다. 해당 레코더에서 CD 만 레코딩할 수 있는 경우에는 드롭다운 목록이 회색으로 표시됩니다.

Nero Linux에 설치된 Nero 이미지 레코더를 사용하면 레코더가 설치되어 있지 않아도 언제든지 이미지를 만들 수 있습니다([이미지 파일 만들기](#) 참조). Nero 이미지 레코더는 컴퓨터에 설치되어 있는 레코더에서 지원하지 않는 디스크 종류의 이미지를 만드는 데에도 적합합니다([고급 기능](#) 참조). 따라서 한 예로 HD DVD 레코더를 설치하지 않고도 HD DVD 이미지를 만들 수 있습니다.

선택 목록에서는 다음 항목을 사용할 수 있습니다.

항목	설명
CD/DVD-ROM(ISO)	각 파일 종류를 레코딩할 수 있는 데이터 CD/DVD 를 만듭니다. 레코딩된 데이터는 ISO 표준을 따릅니다.
오디오 CD	모든 오디오 CD 플레이어에서 오디오 파일을 재생할 수 있는 표준 오디오 CD 를 만듭니다.
믹스 모드 CD	한 세션에 데이터와 오디오 파일이 모두 포함된 CD 를 만듭니다. 한 예로, 대개 데이터 파일 뒤에 하나 이상의 오디오 파일을 포함합니다(예: PC 게임의 사운드 트랙). 이전의 오디오 CD 플레이어에서는 이러한 데이터 파일을 인식하거나 재생하지 못하는 경우가 많습니다.
엑스트라 CD	오디오와 데이터 파일이 두 개 세션에 저장되는 멀티세션 CD 를 만듭니다. 첫 번째 세션에는 오디오 파일이, 두 번째 세션에는 데이터가 저장됩니다. 일반적인 CD 플레이어에서는 첫 번째 세션이 오디오 CD 로 재생됩니다. 두 번째 세션은 CD-ROM 드라이브가 장착된 컴퓨터에서만 사용할 수 있고 일반 CD 플레이어에서는 사용할 수 없습니다.
CD/DVD/HD DVD/Blu-ray 디스크 복사	원본 디스크를 CD/DVD/HD DVD/Blu-ray 디스크로 복사합니다(디스크 복사 참조).

miniDVD	DVD 사양을 사용하는 CD 를 만듭니다. miniDVD 의 기술 옵션 및 품질은 DVD 와 동일하며, 컴퓨터에서 간편하게 재생할 수 있지만 모든 DVD 플레이어에서 재생되지는 않습니다. DVD 비디오 타이틀, 즉 완전한 DVD 폴더 구조가 있는 경우 Nero Linux를 통해 miniDVD 를 레코딩할 수 있습니다. 그러나 Nero Linux를 사용하여 비디오 파일을 DVD 비디오 타이틀로 변환할 수는 없습니다.
CD/DVD-ROM(부팅)	부팅 CD를 만듭니다(부팅 디스크 참조).
CD/DVD-ROM/HD DVD/Blu-ray 디스크(UDF)	모든 파일 종류를 레코딩할 수 있는 데이터 디스크를 만듭니다. 레코딩된 데이터는 UDF 표준을 따릅니다.
CD/DVD-ROM(UDF/ISO)	모든 파일 종류를 레코딩할 수 있는 데이터 디스크를 만듭니다. 레코딩된 데이터는 ISO 및 UDF 표준을 따릅니다.
DVD 비디오	DVD 플레이어에서 고화질 비디오 및/또는 사진 파일을 재생할 수 있는 DVD 를 만듭니다. DVD 비디오 타이틀, 즉 완전한 DVD 폴더 구조가 있는 경우 Nero Linux를 통해 DVD 를 레코딩할 수 있습니다. 하지만 Nero Linux를 사용하여 비디오 파일을 DVD 비디오 타이틀로 변환할 수는 없습니다.

다음 버튼을 사용할 수 있습니다.

버튼	의미
열기	저장된 편집을 찾아서 열 수 있는 파일 브라우저를 엽니다.
새 편집	레코딩할 파일을 선택할 수 있는 선택 화면을 엽니다.
취소	새 편집 창을 닫습니다.

편집 창의 탭에서 각 디스크 포맷에 대한 옵션을 설정할 수 있습니다. 각 디스크 종류에 어떤 탭을 사용할 수 있는지에 대한 자세한 내용은 부록의 매트릭스를 참조하십시오([디스크 복사](#) 참조). 사용할 수 있는 탭은 다음과 같습니다.

탭	설명
정보	해당 편집의 통계 정보가 표시됩니다

멀티세션	멀티세션 디스크 구성을 위한 옵션이 들어 있습니다(멀티세션 탭 참조). 이 탭은 레코더가 설치된 경우에만 사용할 수 있습니다.
ISO	ISO 파일 시스템 구성을 위한 옵션이 들어 있습니다(ISO 탭 참조).
UDF	UDF 파일 시스템 구성을 위한 옵션이 들어 있습니다(UDF 탭 참조).
라벨	CD의 타이틀을 지정합니다.
날짜	편집 및 관련 파일의 날짜를 지정하고 디스크의 유효 기간도 지정할 수 있습니다. 지정된 유효 기간에 관계없이 데이터에 액세스할 수 있습니다.
기타	버퍼 메모리에 파일을 저장할 것인지 여부와 저장할 파일을 지정합니다.
오디오 CD	오디오 파일 구성을 위한 옵션이 들어 있습니다. CD에 대한 추가 정보를 입력할 수도 있습니다(오디오 CD 탭 참조).
부팅	부팅 디스크 구성을 위한 옵션이 들어 있습니다(부팅 디스크 및 부팅 탭 참조).
레코딩	레코딩 구성을 위한 옵션이 들어 있습니다(레코딩 탭 참조).

6.1.1 멀티세션 탭

멀티세션 탭에는 데이터 디스크를 위한 멀티세션 디스크를 만드는 옵션이 나타납니다. 멀티세션 디스크는 최대 디스크 용량에 도달할 때까지 여러 개의 세션에 레코딩할 수 있습니다. 세션은 단일 과정으로 레코딩되는 독립적인 영역이며 리드인(목차 포함), 하나 이상의 트랙 및 리드아웃으로 구성되어 있습니다. 오디오 CD와 같이 멀티세션 옵션이 없는 디스크는 단일 세션에 레코딩됩니다.



멀티세션 디스크는 레코딩된 중요한 파일을 정기적으로 백업하는 데 특히 적합합니다.

새로운 멀티세션 디스크가 시작되면 Nero Linux는 파일에 대한 시작 지점도 저장합니다(가능한 경우). 이 정보는 해당 멀티세션 디스크를 계속할 때 사용됩니다.

멀티세션 디스크를 계속하면 Nero Linux는 가져온 세션에 대한 상호 참조를 자동으로 설정합니다. 즉, 가져온 세션의 목차가 현재 세션의 목차에 복사됩니다. 레코딩 과정을 시작할 때 가져오게 될 세션을 지정해야 합니다. 이전 세션의 파일은 그대로 유지되어 계속해서 공간을 차지하게 됩니다.

파일이 변경되지 않은 경우에는 이전 세션에 있는 같은 이름의 파일에 상호 참조가 설정됩니다. 이 경우 Nero Linux는 계속 진행을 위해 올바른 멀티세션 디스크가

삽입되었는지를 자동으로 확인합니다. 올바른 디스크가 삽입되지 않은 경우 디스크가 꺼내져 나옵니다.



레코딩 탭의 디스크 닫기 확인란을 비활성화하면 언제든지 해당 디스크에 추가 세션을 레코딩할 수 있지만, 그러한 경우 마지막 세션만 표시되고 최종 세션에서만 데이터에 액세스할 수 있습니다.

멀티세션 탭의 멀티세션 영역에는 다음과 같은 확인란이 있습니다.

멀티세션 디스크 시작	한 세션 안의 선택한 편집을 디스크에 레코딩합니다. 디스크에 이미 세션이 있는 경우에도 이 옵션을 선택할 수 있습니다. 그러한 경우에는 세션 가져오기 및 상호 참조 설정이 이루어지지 않습니다.
멀티세션 디스크 계속	하나 이상의 세션이 있는 디스크에 추가 세션을 레코딩하여 멀티세션 디스크를 계속합니다. 이 과정에서 가져온 세션에 대한 상호 참조가 설정됩니다.
멀티세션 만들지 않음	멀티세션 없는 디스크를 만듭니다.

6.1.2 ISO 탭

ISO 탭에는 ISO 파일 시스템 구성에 필요한 옵션이 나타납니다.

ISO 9660 은 시스템의 영향을 받지 않는 표준으로, 모든 운영 체제상에서 읽을 수 있으며 다음 내용이 적용됩니다.

- 파일 이름에는 8자(Level 1) 및/또는 31자(Level 2)가 허용됩니다.
- 폴더 이름에는 8자가 허용됩니다.
- 디렉토리 구성 경로는 최대 8개의 레벨로 제한됩니다(루트 폴더 포함).
- 여기에는 문자 A-Z, 숫자 0-9 및 밑줄(_)을 사용할 수 있습니다.

줄리엣은 Microsoft® Windows® 95 및 Microsoft® Windows® NT 용으로 개발된 표준입니다.

파일 이름에는 최대 64 자(DOS 는 8 자)까지 지원됩니다. 문자 A-Z, a-z 는 물론 독일어 움라우트와 같은 다른 나라 언어의 문자도 사용할 수 있습니다.

데이터 및 파일 영역에서는 다음 구성 옵션을 사용할 수 있습니다.

데이터 모드	데이터의 모드를 선택합니다. 모드 1 및 모드 2/XA 를 선택할 수 있습니다. 최신 드라이브에서는 모드 1 과 모드 2 를 쉽게 읽을 수 있습니다. 그러나 일부 기존 드라이브에서는 Mode-1 디스크를 제대로 읽지 못합니다. 기존 드라이브에서도 해당 디스크가 항상 읽히도록 하려면 Mode-2/XA 형식을 선택해야 합니다.
---------------	---

파일 시스템	데이터에 사용되는 파일 시스템을 선택합니다. ISO 9660 전용 및 ISO 9660 + 줄리엣 을 선택할 수 있습니다. ISO 9660 전용 : 순수 ISO 형식을 사용합니다. ISO 9660 + 줄리엣 : ISO 형식을 사용하고 줄리엣 표준에 의해 개선됩니다.
파일 이름 길이	파일 이름의 길이를 지정합니다. Level 1 및 Level 2 를 선택할 수 있습니다. Level 1에서 파일 이름은 8 자까지 가능하며, 파일 이름 확장자(예: *.doc)는 3 자입니다. Level 2에서는 파일 이름을 31 자까지 지정할 수 있습니다.
문자 설정	사용하는 문자 설정을 지정합니다.
Rock Ridge 확장자 추가	Unix 시스템에 Rock Ridge 확장자를 추가하여 해당 항목에 POSIX 권한을 추가합니다.

제한 완화 영역에서는 선택한 파일 시스템에 적용된 제한이 완화됩니다. 예를 들어, 더 높은 경로 수준을 허용하거나 줄리엣 이름에 64 자 이상을 사용하도록 할 수 있습니다.



모든 운영 체제에서 디스크를 읽을 수 있도록 하려면 ISO 9660을 파일 시스템으로 선택하고 **제한 완화** 영역의 모든 확인란을 비활성화합니다.



디스크를 주로 Windows® 컴퓨터에서 사용하고 파일 이름에 영어 소문자 및 독일어 움라우트와 같은 다른 나라 언어의 문자를 사용하려면 **ISO 9660 + 줄리엣**을 파일 시스템으로 선택합니다.

6.1.3 UDF 탭

UDF 탭에는 UDF 파일 시스템 구성을 위한 옵션이 나타납니다. UDF 표준은 DVD 요구사항을 충족시키기 위해 OSTA(Optical Storage Technology Association)에서 개발하였습니다. 이 표준은 모든 플랫폼에 해당됩니다.

옵션 드롭다운 메뉴에서는 다음 항목을 사용할 수 있습니다.

자동 설정	UDF 파일 시스템에 대한 옵션을 자동으로 설정합니다. 이 항목을 선택하는 것이 좋습니다.
수동 설정	UDF 파티션 종류 및 파일 시스템 버전을 수동으로 지정할 수 있습니다.
Xbox™ 호환 모드 사용	Xbox™와 호환되는 디스크를 만듭니다..

6.1.4 라벨 탭

라벨 탭에는 디스크 이름 구성을 위한 옵션이 나타납니다. **자동** 영역은 언제든지 사용할 수 있습니다. **수동** 영역은 해당 디스크 종류에 여러 개의 파일 시스템이 선택된 경우에만 사용할 수 있습니다(예: ISO 탭의 ISO 9660 + 줄리엣 항목).

자동 영역에서는 다음 구성 옵션을 사용할 수 있습니다.

자동	디스크 이름 텍스트 상자를 활성화합니다.
디스크 이름	디스크의 이름을 지정합니다.

수동 영역에서는 각 파일 시스템에 대한 고유한 디스크 이름을 입력할 수 있습니다. 또한 이 파일 시스템에 대한 제한이 주어진 문자 설정과 함께 적용됩니다. 허용되지 않는 문자는 밑줄로 교체됩니다. 사용할 수 있는 텍스트 상자는 다음과 같습니다.

수동	수동 영역의 텍스트 상자를 활성화합니다.
ISO 9660	ISO 9660 파일 시스템의 이름을 지정합니다.
줄리엣	줄리엣 파일 시스템의 이름을 지정합니다.
UDF	UDF 파일 시스템의 이름을 지정합니다.

고급 영역에서는 다음 버튼을 사용할 수 있습니다.

더 많은 라벨	발행인과 같은 디스크의 추가 정보를 입력할 수 있는 더 많은 라벨 창이 열립니다.
---------	---

6.1.5 오디오 CD 탭

오디오 CD 탭에는 오디오 CD 구성을 위한 옵션이 나타납니다.

일반 영역에서는 다음 확인란을 사용할 수 있습니다.

트랙사이 무음 없음	라이브 레코딩처럼 오디오 CD의 한 오디오 파일이 무음 없이 다른 오디오 파일과 합쳐집니다. 이 확인란을 비활성화하면 각 오디오 파일 사이에 2초간의 무음이 삽입됩니다.
------------	---

CD 텍스트 영역에서는 다음 확인란을 사용할 수 있습니다.

CD에 기록	CD 텍스트 기록 옵션을 활성화합니다. CD 텍스트를 지원하는 CD 플레이어 사용하려면 CD 타이틀, 오디오 파일 이름 및 아티스트 이름이 표시됩니다.
--------	--

편집 영역에서는 제작자 또는 설명과 같은 해당 오디오 CD에 대한 추가 정보를 입력할 수 있습니다.

6.1.6 부팅 탭

부팅 탭에는 부팅 디스크 구성 옵션이 나타납니다. 부트 이미지 데이터 원본 영역에서는 다음 구성 옵션을 사용할 수 있습니다.

부팅 가능한 논리 드라이브	예제 파일 데이터에 대한 논리 드라이브를 선택합니다.
이미지 파일	예제 파일 데이터에 대한 이미지 파일을 선택합니다.
찾아보기	이미지 파일을 선택할 수 있는 열기 창을 엽니다.
부팅 언어	드라이브 부팅 시 표시되는 언어를 선택합니다.

고급 영역에서는 고급 설정을 구성할 수 있습니다. 특정 이미지 파일의 경우 설정을 변경해야 할 수 있습니다. 부팅 이미지에 대한 관련 정보는 설명서를 참조하십시오. 부팅 디스크 및 부팅 이미지를 만드는 방법에 대해 잘 알고 있는 경우에만 설정을 변경하는 것이 좋습니다. 사용할 수 있는 구성 옵션은 다음과 같습니다.

고급 기능 사용	다음 구성 옵션을 활성화합니다.
에뮬레이션 종류	에뮬레이션 종류를 선택합니다.
부트 메시지	드라이브 부팅 시 나타나는 메시지를 정의합니다.
섹터로 로드 분할	부팅 이미지가 시작되는 위치와 부팅 이후 섹터의 작동 방식을 정의합니다.
로드된 섹터 수	로드될 섹터의 수를 지정합니다.

6.2 새 편집 만들기

새 편집을 만들려면 다음을 수행하십시오.

1. 새 편집 창의 드롭다운 메뉴에서 원하는 디스크 종류를 선택합니다.



컴퓨터에 설치된 레코더에 따라 레코딩할 수 있는 디스크 종류(CD, DVD, HD DVD 및/또는 Blu-ray 디스크)가 결정됩니다. 해당 레코더에서 CD만 레코딩할 수 있는 경우에는 드롭다운 메뉴가 회색으로 표시됩니다. 하지만 Nero Linux에 포함되어 있는 Nero 이미지 레코더를 사용하면 레코더가 설치되어 있지 않아도 언제든지 이미지를 만들 수 있습니다([이미지 파일 참조](#)).

→ 해당 디스크 종류를 사용하여 레코딩할 수 있는 디스크 포맷이 드롭다운 메뉴에 표시됩니다.

2. 드롭다운 메뉴에서 원하는 디스크 포맷을 선택합니다.

→ 해당 디스크 포맷에 대한 탭이 표시됩니다.



CD 복사 및 DVD 복사 항목을 선택하면 복사 과정이 시작됩니다([디스크 복사](#) 참조).

3. 탭에서 원하는 옵션을 구성합니다([새 편집 창](#) 참조).

4. 새 작업 버튼을 클릭합니다.

→ 새 편집 창이 닫히고 선택 화면이 열립니다.

→ 새 편집이 성공적으로 만들어졌습니다. 이제 해당 편집에 파일을 추가할 수 있습니다([파일 선택](#) 참조).

7 파일 선택

7.1 선택 화면

선택 화면은 편집과 관련된 작업을 시작하는 출발점입니다. 디스크 종류 및 포맷을 선택하고 새 편집 버튼을 클릭하면 기본 화면에 선택 화면이 나타납니다.

선택 화면은 편집 영역, 브라우저 영역, 용량 눈금 등으로 구성됩니다.

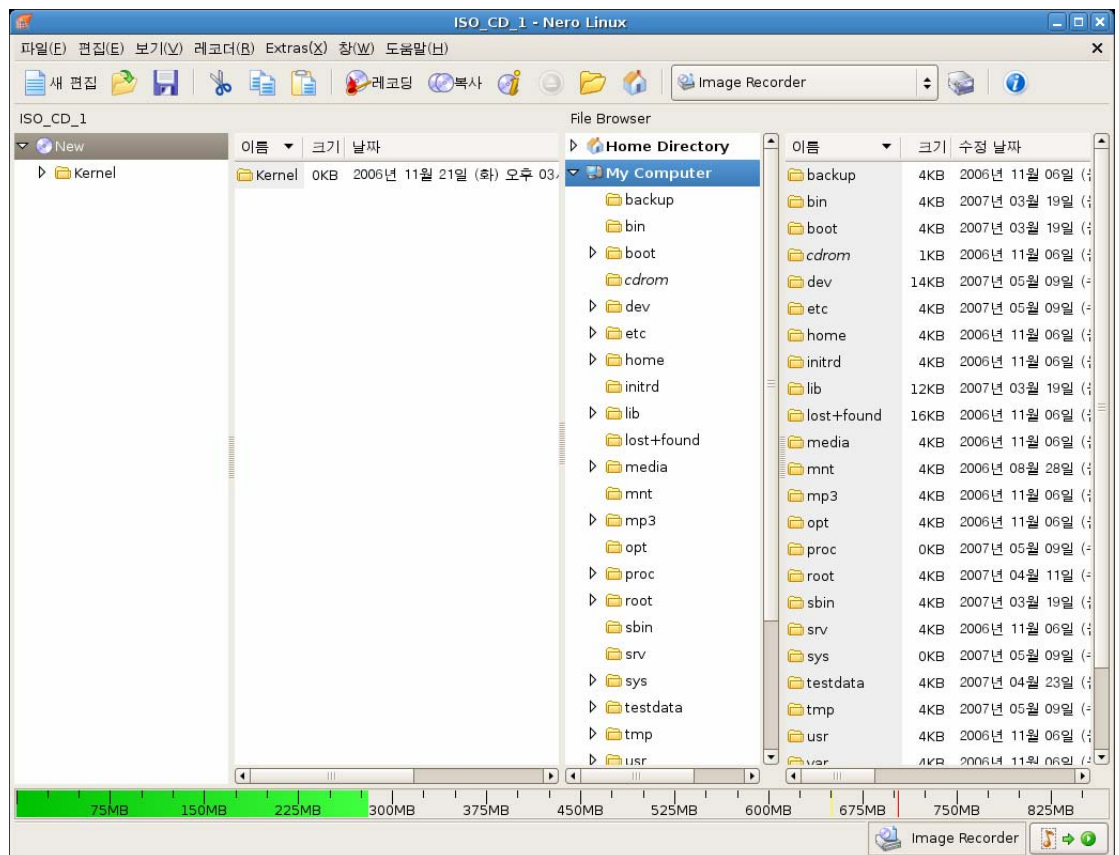


그림 3: CD-ROM(ISO) 디스크 종류의 선택 화면

편집 영역은 관련 편집에 따라 이름이 지정됩니다. 여기에서 레코딩할 파일 및 폴더를 편집할 수 있습니다.

브라우저 영역(**파일 브라우저**)에서는 레코딩하려는 요소를 찾을 수 있습니다.



브라우저 영역이 나타나지 않는 경우 폴더 버튼을 사용하여 다시 표시할 수 있습니다.

화면의 아래쪽 여백에는 MB 단위(데이터 디스크의 경우) 또는 분 단위(오디오 CD의 경우)의 용량 눈금이 나타납니다. 해당 눈금의 정확한 크기는 선택한 디스크 종류에 따라 달라집니다.

파일 편집 시 해당 파일이 디스크상에서 필요로 하는 공간이 용량 막대에 표시됩니다. 용량 막대의 색은 해당 데이터가 디스크 크기에 맞는지 여부를 나타냅니다.

녹색 용량 막대	데이터가 디스크 크기에 맞습니다.
노란색 용량 막대 (눈금의 노란색 표시부터)	데이터가 디스크 크기에 맞을 수 있습니다. 삽입된 디스크의 크기에 따라 데이터가 디스크에 맞는지 여부가 결정됩니다.
빨간색 용량 막대 (눈금의 빨간색 표시부터)	데이터가 디스크에 맞지 않습니다. (초과 용량의 디스크를 삽입한 경우 제외)

시중에 판매되는 디스크에는 기본적으로 노란색과 빨간색 표시가 설정되어 있습니다. 선택한 디스크 종류에 따라 정확한 눈금 값이 결정됩니다.



예를 들어 빈 CD 는 650MB 또는 700MB 의 용량으로 출시됩니다. 따라서 CD 에서 노란색 표시는 650MB 에, 빨간색 표시는 700 MB 에 설정됩니다.




용량 눈금이 보이지 않는 경우 **파일 > 옵션 > 편집 크기 표시** 메뉴를 클릭하고 **Nero Linux 상태 표시줄에 편집 크기 표시** 확인란을 활성화하여 다시 표시할 수 있습니다.

7.2 파일 선택

브라우저에서 선택 화면의 편집 영역으로 파일을 끌어다 놓으면 파일이 선택됩니다. 모든 디스크 형식에 동일한 방법을 사용할 수 있습니다.

파일을 선택하고 편집하려면 다음을 수행하십시오.

1. 브라우저 영역에서 레코딩할 파일/폴더를 선택합니다.
 2. 원하는 파일/폴더를 편집 영역으로 끌어다 놓습니다.
 - ➔ 편집 영역에 해당 파일/폴더가 나타나고 용량 막대에 디스크에서 사용 중인 공간이 표시됩니다.
 3. 선택한 파일에 편집을 저장하려면:
 1.  아이콘을 클릭합니다.
 - ➔ 새 이름으로 저장 창이 열립니다.
 2. 파일 이름과 저장 위치를 선택하고 **저장** 버튼을 클릭합니다.
 - ➔ 편집이 저장되고 새 이름으로 저장 창이 닫힙니다.
- ➔ 레코딩할 파일이 성공적으로 선택되었으며 이제 레코딩 과정을 시작할 수 있습니다([편집 레코딩](#) 참조).

7.3 파일 선택 세부사항

파일을 선택할 때 반드시 명심해야 할 몇 가지 세부사항이 있습니다.

7.3.1 오디오 CD

오디오 CD의 원본 오디오 파일은 하드 드라이브에 압축 오디오 파일로 들어 있거나 하나 이상의 오디오 CD를 원본으로 할 수 있습니다.



최근 출시되는 오디오 CD는 복사 방지 기능을 갖추고 있습니다. 이러한 오디오 CD는 컴퓨터를 사용하여 재생하거나 복사할 수 없습니다. 복사 방지 기능은 원본 CD 표지에 있는 알림 문구를 통해 식별할 수 있습니다.

편집에서 오디오 파일 작업을 하거나 등록 정보를 수정할 수 있습니다([오디오 트랙 등록 정보](#) [참조](#)).

7.3.2 믹스 모드 CD 및 엑스트라 CD

믹스 모드 CD 및 엑스트라 CD 디스크 포맷의 선택 화면은 오디오 트랙 편집 영역과 데이터 파일 편집 영역으로 구성되어 있습니다.

파일을 선택하려면 다음을 수행하십시오.

1. 데이터 파일을 삽입하려면 **데이터** 버튼을 클릭합니다.
→ 데이터 파일의 편집 영역이 열립니다.
2. 오디오 파일을 삽입하려면 **오디오** 버튼을 클릭합니다.
→ 오디오 파일의 편집 화면이 열립니다.
3. 파일 선택 과정을 진행합니다([파일 선택](#) 참조).

7.3.3 miniDVD

miniDVD 디스크 포맷의 선택 화면에는 편집 영역에 두 개의 사전 설정 폴더인 **AUDIO_TS** 및 **VIDEO_TS** 가 들어 있습니다.

파일을 선택하려면 다음을 수행하십시오.

1. 비디오 타이틀의 기존 DVD 폴더 구조("VIDEO_TS" 폴더)를 브라우저 영역에서 편집 영역의 **VIDEO_TS** 폴더로 끌어다 놓습니다.

→ 해당 파일이 편집 영역에 나타나고 용량 막대에 디스크상의 필요한 공간이 표시됩니다.

2. 파일 선택 과정을 진행합니다([파일 선택](#) 참조).

7.4 오디오 트랙 등록 정보 창

오디오 트랙 등록 정보 창에서는 선택한 오디오 파일 하나의 등록 정보, 예를 들어 트랙 하나의 등록 정보를 편집에서 볼 수 있고, 필요한 경우 이를 변경하거나 오디오 파일을 편집할 수 있습니다. 이 창은 **편집 > 등록 정보** 메뉴를 통해 열 수 있습니다.

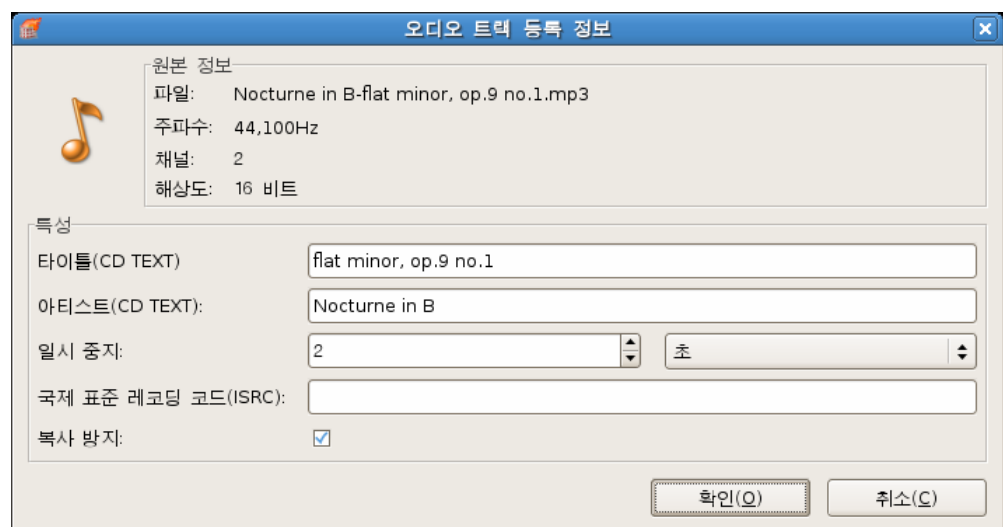


그림 4: 오디오 트랙 등록 정보 창

원본 정보 영역에는 선택한 오디오 파일의 일반 정보가 표시됩니다.

등록 정보 영역에는 다음 구성 옵션이 나타납니다.

타이틀	CD 텍스트로 저장되는 타이틀을 지정합니다.
아티스트	CD 텍스트로 저장되는 아티스트를 지정합니다.

일시 중지	해당 오디오 파일과 그 다음 오디오 파일 사이의 무음 길이를 지정합니다. 무음의 길이는 초 단위나 섹터 단위로 지정할 수 있습니다.
국제 표준 레코딩 코드	12 자리 디지털 코드를 사용하여 CD 타이틀을 식별합니다. ISRC 는 서브코드로 입력되며 자동으로 포함됩니다. ISRC 를 모르는 경우 이 텍스트 상자를 빈칸으로 두어야 합니다.
복사 방지	복사 방지 기능을 활성화합니다.

8 편집 레코딩

편집을 레코딩하려면 먼저 레코더를 선택해야 합니다. 그런 다음 레코딩 과정을 시작합니다. Nero Linux에서 디스크를 레코딩하기 전에 레코딩 옵션을 선택하거나 확인할 수 있는 **편집 레코딩** 창이 열립니다.

8.1 레코더 선택

레코더가 여러 개 설치되어 있는 경우 레코딩에 적합한 레코더를 하나 선택해야 합니다. 레코더를 선택하려면 다음을 수행하십시오.

1.  아이콘을 클릭합니다.

→ 레코더 선택 창이 열립니다.

2. 해당 레코더에 확인 표시를 합니다.



창에 레코더에 대한 유용한 정보(예: 지원되는 디스크 종류)가 표시됩니다.

3. 빈 DVD에 레코딩하려는 경우 복 타입 설정을 지정할 수 있습니다.



복 타입에 따라 DVD 플레이어에서 인식되는 사양이 결정됩니다. Nero Linux를 사용하여 복 타입을 정의하거나 변경할 수 있습니다. 특히 DVD 플레이어에서 DVD-, DVD+ 또는 DVD-RW 사양의 자가 레코딩 DVD와 관련해 문제가 있는 경우 복 타입을 정의하는 것이 좋습니다. 이 경우 복 타입을 **DVD-ROM**으로 설정하십시오.

1. **옵션** 버튼을 클릭합니다.

2. **복 타입 설정** 드롭다운 메뉴에서 원하는 옵션을 선택합니다.

다음과 같은 4 가지 복 타입 설정을 선택할 수 있습니다.

자동: 해당 DVD에 가장 적합한 복 타입이 자동으로 선택됩니다.



DVD-ROM: 복 타입을 DVD-ROM으로 설정합니다. DVD를 여러 개의 DVD 플레이어에서 재생해야 하는 경우 이 옵션을 선택합니다.

물리적 디스크 종류: DVD에 지정된 복 타입을 선택합니다.

현재 레코더 설정: 복 타입 설정을 레코더 설정으로 유지합니다.

4. **확인** 버튼을 클릭합니다.

→ 선택한 레코더가 허용되고 **레코더 선택** 창이 닫힙니다.

→ 레코더 선택 과정이 성공적으로 수행되었습니다.

8.2 편집 레코딩 창

편집 레코딩 창에서는 필요한 레코딩 옵션을 설정하거나 확인한 다음 실제 레코딩 과정을 시작할 수 있습니다.

편집 레코딩 창은 드롭다운 메뉴, 선택 목록, 다양한 탭과 버튼으로 구성되어 있습니다.

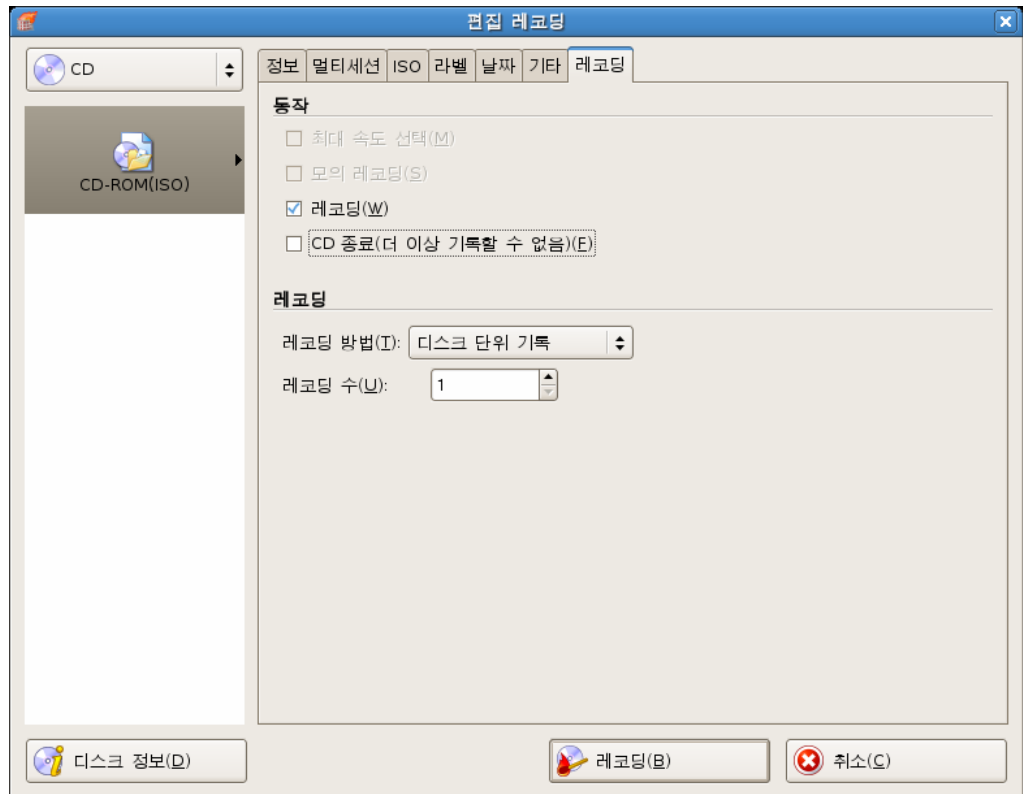


그림 5: CD-ROM(ISO) 디스크 종류의 편집 레코딩 창

선택한 디스크 포맷이 선택 목록에 표시됩니다. 해당 디스크 포맷에 여러 디스크 종류를 사용할 수 있고 적합한 레코더가 설치되어 있는 경우 드롭다운 메뉴에서 다른 디스크 종류를 선택할 수 있습니다.

다음 버튼을 사용할 수 있습니다.

디스크 정보	내용(있는 경우) 또는 사용 가능한 용량 등 삽입된 디스크의 정보를 표시합니다.
레코딩	<p>레코더가 연결된 경우 레코딩 과정을 시작합니다.</p> <p>레코더가 연결되어 있지 않으면 이미지 파일 저장 창이 열립니다(이미지 파일 만들기 참조).</p> <p>레코딩 확인란이 활성화된 경우에만 이 버튼을 사용할 수 있습니다.</p>

확인	모든 변경 사항을 허용하고 창을 닫습니다. 레코딩 확인란이 비활성화된 경우에만 이 버튼을 사용할 수 있습니다.
취소	편집 레코딩 창을 닫습니다.

8.3 레코딩 탭

레코딩 탭에는 레코딩 과정에 대한 옵션이 나타납니다.

동작 영역에서는 다음 확인란을 사용할 수 있습니다.

최대 속도 선택	편집된 파일에 액세스할 수 있는 속도를 결정합니다.
모의 레코딩	모의 레코딩을 수행합니다. 모의 레코딩 과정에서는 레이저 빔 설정을 제외하고 레코딩 과정의 모든 단계를 수행합니다. 테스트를 통해 일정한 데이터의 흐름이 있는지 여부를 판단할 수 있습니다.
레코딩	레코딩 버튼을 활성화합니다.
디스크 닫기	더 이상 디스크에 기록할 수 없도록 디스크를 닫거나 고정합니다. 디스크 포맷에 따라 디스크 닫기 과정이 필요할 수 있습니다. Nero Linux에서 관련 디스크 포맷의 확인란을 자동으로 활성화합니다.



버퍼 언더런 방지 기능이 있는 레코더에는 속도 테스트 및 모의 레코딩이 필요하지 않습니다.

레코딩 방법 영역에서는 다음 구성 옵션을 사용할 수 있습니다.

레코딩 방법	디스크를 레코딩하는 데 사용할 방법을 선택합니다. 디스크 단위 기록 및 트랙 단위 기록 을 선택할 수 있습니다. 디스크 단위 기록: 각 오디오 파일 사이에 레이저를 끄지 않고 전체 디스크를 한 번에 레코딩합니다. 트랙 단위 기록: 디스크에 각 오디오 파일(트랙)을 개별적으로 레코딩합니다. 즉, 각 오디오 파일 기록 후에 레이저를 켜다가 다시 켭니다.
--------	---

복사 매수	레코딩할 디스크의 수를 지정합니다. 기본값은 디스크 한 장으로 설정되어 있습니다.
버퍼 언더런 방지	버퍼 언더런 방지 기능을 제공합니다. 선택한 레코더에서 버퍼 언더런 방지 기능을 지원하는 경우에만 이 확인란을 사용할 수 있습니다.
작성 데이터 확인	레코딩 과정 이후 디스크에 기록된 데이터를 확인합니다. 특히 백업 레코딩 시 모든 데이터가 올바르게 기록되었는지 확인할 때 이 옵션을 사용할 수 있습니다. 선택한 레코더가 Nero 이미지 레코더가 아닌 경우에만 이 확인란을 사용할 수 있습니다.

8.4 레코딩 작업 시작

레코딩 작업을 시작하려면 다음을 수행하십시오.

1. 기본 화면에서 **레코딩** 버튼을 클릭합니다.
→ **편집 레코딩** 창이 열리고 **레코딩** 창이 맨 위에 나타납니다.
2. 각 탭에서 옵션을 확인하거나 선택합니다.
3. 해당 빈 디스크를 삽입하고 **레코딩** 버튼을 클릭합니다.



대부분의 CD 플레이어에서는 재기록 CD(CD-RW)를 읽을 수 없습니다. 따라서 오디오 CD를 레코딩할 때는 일반 CD-ROM을 사용해야 합니다.

- 레코딩 과정이 시작됩니다. 화면의 진행 표시줄에 레코딩 과정의 진행률이 표시됩니다.
레코딩 과정이 완료되면 대화 상자가 열립니다.

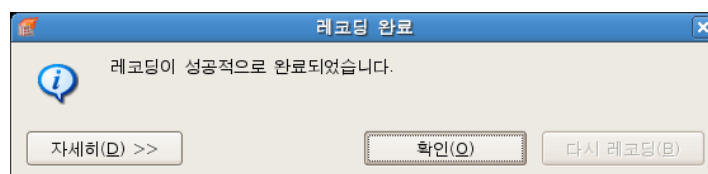


그림 6: "레코딩이 성공적으로 완료되었습니다" 대화 상자

4. 확장 영역에 이벤트 로그를 표시하려면 **자세히** 버튼을 클릭합니다.
5. 동일한 편집으로 다른 레코딩 과정을 시작하려면 **다시 레코딩** 버튼을 클릭합니다.
6. **확인** 버튼을 클릭합니다.
→ 대화 상자가 닫힙니다.
→ 디스크가 성공적으로 레코딩되었습니다.

9 부팅 디스크

Nero Linux를 사용하면 하드 디스크에 액세스하지 않고 컴퓨터를 시작하는 데 사용할 수 있는 부팅 디스크를 만들 수 있습니다. 이러한 이유로 부팅 CD는 종종 하드 디스크에 액세스할 수 없을 때 컴퓨터를 시작할 수 있는 "응급 디스크"로 사용됩니다.

부팅 디스크는 데이터 디스크의 구조를 정의하는 ISO-9660 표준의 확장 버전인 "El Torito" 표준에 따라 만들어집니다. 이 CD에는 부팅 이미지와 ISO 파일이 저장됩니다. 부팅 이미지에는 운영 체제를 로드하고 컴퓨터를 시작하는 데 필요한 모든 파일이 포함됩니다. ISO 파일에는 이 방법을 사용하여 백업할 수 있는 모든 데이터 파일이 포함될 수 있습니다.

9.1 부팅 요구 사항

컴퓨터를 디스크로 부팅하려면 해당 드라이브가 부팅 드라이브로 처음으로 지정되는 방식으로 컴퓨터의 BIOS에서 시작 순서를 설정해야 합니다(시작 순서의 예: CD-ROM, C, A). SCSI CD-ROM 드라이브의 경우, 적절하게 설정을 수정할 수 있는 별개의 BIOS와 함께 해당 드라이브를 SCSI 어댑터에 연결해야 합니다. IDE 하드 드라이브는 부팅 순서에서 SCSI 어댑터에 선행하기 때문에 이러한 방법은 IDE 하드 드라이브가 없는 경우에만 작동합니다.

디스크로 부팅할 때는 "MS DOS" 또는 "Linux"와 같이 디스크에 기록하지 않는 운영 체제만 시작할 수 있습니다. 부팅 시 Microsoft® Windows® 2000 및 Microsoft® Windows® XP는 부팅에 사용하는 디스크에 기록하는 작업을 합니다. 하지만 이것이 디스크에서는 불가능하기 때문에 부팅 과정이 취소되고 컴퓨터가 시작되지 않습니다.

9.2 부팅 디스크 예제 파일

Nero Linux에서 부팅 디스크 작성용 예제 파일은 섹터에 대한 파일 섹터로 드라이브 내용이 들어 있는 드라이브 이미지 파일이나 논리 드라이브일 수 있습니다. 부팅 디스크의 예제 파일이 논리 드라이브인 경우 부팅 디스크는 시스템 부팅 시 해당 예제 파일을 에뮬레이션합니다. 에뮬레이션에는 다음과 같은 3가지 종류가 있습니다.

- 플로피 에뮬레이션: 부팅 플로피 디스크가 있어야 부팅 디스크를 만들 수 있습니다. 시작 시 부팅 디스크가 A: 드라이브의 플로피 디스크를 에뮬레이션합니다. 이 과정에서 부팅 디스크의 드라이브는 A:가 되고 다른 드라이브의 알파벳은 하나씩 뒤로 밀립니다. 즉, 부팅이 되면 기존 플로피 드라이브 A:는 B:로 동작합니다. 부팅 데이터의 크기는 플로피 디스크의 크기로 제한됩니다(예: 1.44MB).
- 하드 디스크 에뮬레이션: 부팅 가능한 하드 디스크가 있어야 부팅 디스크를 만들 수 있습니다. 시작 시 디스크가 C: 드라이브를 에뮬레이션합니다. 따라서 C: 드라이브부터 모든 드라이브의 알파벳이 하나씩 뒤로 밀립니다. 부팅 데이터의 크기는 CD(예: 700MB)

또는 DVD(8.5GB)의 크기로 제한됩니다. 예를 들어, 단 하나의 파티션(200GB)으로 구성된 200GB의 하드 디스크를 가지고 있는 경우 먼저 하드 디스크의 파티션을 다시 나누지 않으면 부팅 디스크를 만들 수 없습니다.

- **에뮬레이션 없음:** 이 과정에서는 드라이브 이름이 변경되지 않습니다. 이러한 유형은 부팅 가능한 설치 CD에 사용됩니다. 이 설정은 플로피 또는 하드 디스크 에뮬레이션을 필요로 하지 않고 자신만의 장치 드라이버를 설치하려는 사용자를 위한 것입니다.

9.3 부팅 디스크 만들기 및 레코딩

부팅 디스크를 만들려면 다음을 수행하십시오.

1. 기본 Nero Linux 화면에서 **새 편집** 버튼을 클릭합니다.
 - ➔ **새 편집** 창이 열립니다.
2. 부팅 CD를 만들려면 드롭다운 메뉴에서 **CD** 옵션을 선택하고 선택 목록에서 **CD-ROM(부팅)**을 선택합니다.

부팅 DVD를 만들려면 드롭다운 메뉴에서 **DVD** 옵션을 선택하고 선택 목록에서 **DVD-ROM(부팅)** 옵션을 선택합니다.

 - ➔ 부팅 CD에 대한 탭들이 나타나며, 그 중 **부팅** 탭이 맨 위에 표시됩니다.
3. 논리 드라이브를 원본으로 하여 부팅 디스크의 예제 파일 데이터를 만들려는 경우:
 1. **부트 이미지 데이터 원본** 영역에서 **부팅 가능한 논리 드라이브** 옵션 버튼을 선택합니다.
 2. 드롭다운 메뉴에서 원하는 옵션을 선택합니다.
4. 이미지 파일을 원본으로 하여 부팅 디스크의 예제 파일 데이터를 만들려는 경우:
 1. **부트 이미지 데이터 원본** 영역에서 **이미지 파일** 옵션 버튼을 선택합니다.
 2. **찾아보기** 버튼을 클릭하고 원하는 이미지 파일을 선택합니다.
 3. **부팅 언어** 드롭다운 메뉴에서 시스템이 부팅되는 동안 표시될 언어를 선택합니다.
 4. **고급 기능 사용** 확인란을 활성화하고 **에뮬레이션 종류** 드롭다운 메뉴에서 이미지 파일에 대한 에뮬레이션 종류를 선택합니다.
5. 각 탭에서 기타 필요한 옵션을 선택합니다(**새 편집 창** 참조).
6. **새 작업** 버튼을 클릭합니다.
 - ➔ 선택 화면이 표시됩니다.
7. 부팅 디스크의 ISO 부분에 기록될 파일/폴더를 선택하여 편집 영역으로 끌어다 놓습니다.
 - ➔ 해당 파일/폴더가 편집 영역에 나타나고 용량 막대에 디스크상의 필요한 저장 공간이 표시됩니다.

8. 레코딩 작업을 시작합니다([레코딩 작업 시작](#) 참조).

➔ 부팅 디스크가 성공적으로 레코딩되었습니다.

10 이미지 파일

Nero Linux와 Nero 이미지 레코더를 사용하면 이미지 파일을 만들 수 있습니다. Nero 이미지 레코더는 Nero Linux를 설치할 때 자동으로 설치됩니다. 이미지 파일은 완전한 디스크의 이미지가 포함된 하드 디스크상의 개별 파일입니다. 이러한 이미지 파일의 사본은 원하는 횟수만큼 레코딩할 수 있습니다. 이미지 파일의 크기는 원본 파일과 동일합니다.



오디오 CD의 경우, 이미지 파일에는 오디오 데이터 1분당 약 10MB의 용량이 필요합니다.

10.1 이미지 파일 만들기

이미지 파일을 만들려면 다음을 수행하십시오.

1. 새 편집 버튼을 클릭합니다.
2. 원하는 새 편집을 만듭니다([새 편집](#) 참조).



Nero Linux를 사용하면 컴퓨터에 설치된 레코더로 레코딩할 수 없는 디스크 종류의 이미지 파일도 만들 수 있습니다. 이 기능은 **파일 > 옵션 > 고급 기능** 메뉴에서 **이미지 레코더에 지원되는 모든 레코더 포맷 사용** 확인란을 선택하여 활성화할 수 있습니다. 그러면 **편집** 창의 드롭다운 메뉴에서 지원되는 모든 디스크 종류(CD, DVD, HD DVD 및 Blu-ray 디스크)를 사용할 수 있습니다.

3. 레코딩할 파일을 선택합니다([파일 선택](#) 참조).
4. 여러 개의 레코더를 설치한 경우 드롭다운 메뉴에서 Nero 이미지 레코더를 선택합니다.
5. 레코딩 버튼을 클릭합니다.
 - ➔ 편집 레코딩 창이 열리고 레코딩 탭이 맨 위에 나타납니다.
6. 레코딩 버튼을 클릭합니다.
 - ➔ 이미지 파일 저장 창이 열립니다.
7. 이미지 파일의 이름 및 저장 위치를 지정하고 저장 버튼을 클릭합니다.
 - ➔ 이미지 파일이 만들어지고 선택한 저장 위치에 저장됩니다. 화면의 진행 표시줄에 파일 생성 진행률이 나타납니다. 파일 생성 과정이 완료되면 대화 상자가 열립니다.
8. 확인 버튼을 클릭합니다.
 - ➔ 대화 상자가 닫힙니다. 이미지 파일이 성공적으로 만들어졌습니다.

10.2 이미지 파일 레코딩

저장된 이미지 파일을 레코딩하려면 다음을 수행하십시오.

1. 드롭다운 메뉴에서 레코더를 선택합니다(Nero 이미지 레코더 제외).
2. 레코더 > 이미지 레코딩을 클릭합니다.
→ 열기 브라우저 창이 열립니다.
3. 원하는 이미지 파일을 선택하고 열기 버튼을 클릭합니다.
→ 레코딩 탭이 있는 편집 레코딩 창이 열립니다.
4. 레코딩 과정을 진행합니다([편집 레코딩](#) 참조).
→ 이미지 파일이 성공적으로 레코딩되었습니다.

11 디스크 복사

Nero Linux를 사용하여 디스크를 복사할 수 있습니다. 다음 두 가지 방법으로 디스크를 복사할 수 있습니다.

- 직접 복사(On-The-Fly)
- 이미지에 복사

두 가지 방법에는 각각 장단점이 있으며, 사용자의 요구 사항에 따라 장단점이 달라집니다.

11.1 직접 복사(On-The-Fly)와 이미지에 복사 비교

11.1.1 직접 복사(On-The-Fly)

직접 복사 방법을 사용할 때에는 원본 디스크를 드라이브에 삽입하고 빈 디스크를 레코더에 삽입합니다. 드라이브에 들어 있는 원본 디스크는 시간 지연 없이 즉시 레코더에 있는 빈 디스크에 복사됩니다. 직접 복사 방법을 이용하면 빠르게 복사할 수 있고 디스크에 추가 공간이 필요하지 않습니다.

직접 복사 방법을 이용하려면 최소 두 개의 드라이브, 즉 디스크를 읽기 위한 드라이브와 레코딩을 위한 레코더가 필요합니다. 다음 요구 사항은 드라이브 및 레코더에 적용됩니다.

- 레코더가 버퍼 언더런 방지 기능을 갖추거나, 드라이브가 데이터를 빠르게 전달하는 능력을 갖추어야 합니다. 버퍼 언더런이 발생하지 않도록 하려면 읽기 속도가 최소한 쓰기 속도와 같아야 합니다. 읽기 속도가 쓰기 속도보다 두 배 빠를 때 더욱 안정적입니다.
- 드라이브에는 세션 수와 종류에 대한 정보를 전달할 수 있는 능력이 있어야 하며, 그렇지 않은 경우 Nero Linux는 정확한 사본을 만들 수 없습니다.

직접 복사는 다음과 같은 단점이 있을 수 있습니다.

- 레코더에 버퍼 언더런 방지 기능이 없는 경우 직접 복사 방법은 읽기 오류에 대해 매우 민감합니다. 이러한 이유는 다음과 같습니다. 예를 들어 디스크를 읽는 동안 디스크에 난 흠집으로 인해 오류가 발생하는 경우, 이미지에 복사하는 방법과는 대조적으로 시간이 충분하지 않기 때문에(버퍼 언더런의 위험) 디스크를 여러 번 읽는 방법으로 오류를 제거할 수 없습니다.
- 오디오 파일에 있는 인덱스 위치를 알 수 없습니다. 이러한 이유는 다음과 같습니다. 인덱스 위치는 CD에서 해당 위치를 읽을 때에만 식별할 수 있습니다. 그러나 빠른 복사본은 디스크 단위 기록 방법을 통해서만 레코딩될 수 있습니다. 이 방법을 사용하여 인덱스 위치에 대한 정보를 레코딩 과정이 시작되기 전에 사용할 수 있어야 합니다. 즉 Nero Linux는 인덱스 위치 위에 복사할 수 없습니다.

- 오디오 데이터 판독 품질이 손상되었을 수 있습니다. 이러한 이유는 다음과 같습니다.
Nero Linux는 여러 메가바이트 데이터를 드라이브에서 동시에 읽고, 데이터를 Nero Linux 버퍼로 전송하며, 데이터를 레코더에 기록합니다. 예를 들어 Nero Linux 버퍼로 인해 데이터 전송이 느린 경우 드라이브의 읽기 헤드가 이전 위치로 돌아가야 합니다. 일부 드라이브는 오디오 CD에 적합한 읽기 헤드 위치를 정할 수 없고, 이에 따라 손상된 오디오 데이터가 전송될 수도 있습니다.

11.1.2 이미지에 복사

이미지에 복사하는 방법을 사용하면 원본 디스크의 이미지가 먼저 파일에 저장됩니다. 그 다음 이미지 파일이 빈 디스크에 레코딩됩니다. 이미지 복사를 사용하는 복사 방식은 시간이 오래 걸리지만 종종 보다 나은 결과를 가져옵니다.

이미지에 복사 방법을 사용하려면 디스크에 충분한 공간이 있어야 합니다([이미지 파일](#) 참조).

이미지 복사를 사용하는 복사 방식은 다음 상황에 특히 적합합니다.

- 단 하나의 드라이브만 사용할 수 있을 때
- 동일한 CD의 사본을 여러 개 만들고자 할 때
- 원본 CD에 판독 오류가 발생한 것으로 보일 때(예: 표면이 긁힌 경우)
- 최적의 복사 방식을 사용할 수 있습니다(특히 인덱스 위치 및 오디오 CD의 품질과 관련있는 경우).

11.2 편집 창

편집 창에서 복사 작업 시작 시 복사에 대한 옵션을 지정합니다. **복사** 버튼을 사용하여 창을 열 수 있습니다.

새 **편집** 창은 드롭다운 메뉴, 다양한 탭과 버튼으로 구성되어 있습니다.

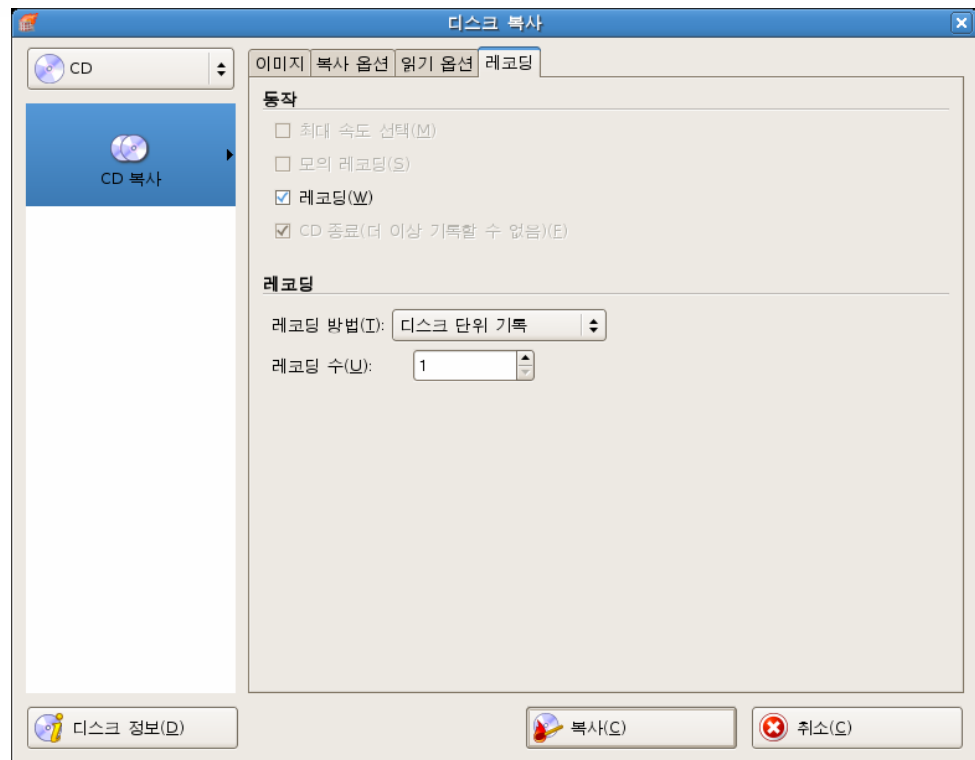


그림 7: 편집 창, 복사

드롭다운 메뉴에는 CD, DVD, HD DVD 및 Blu-ray Disc 옵션이 포함됩니다. 레코더에서 지원되는 디스크 유형만 표시됩니다. 레코더에서 CD 만 레코딩할 수 있는 경우에는 드롭다운 메뉴가 회색으로 표시됩니다.

다음 버튼을 사용할 수 있습니다.

디스크 정보	내용(있는 경우) 또는 사용 가능한 용량 등 삽입된 디스크의 정보를 표시합니다.
복사	복사 과정을 시작합니다.
취소	새 편집 창을 닫습니다.

다음 탭을 사용할 수 있습니다.

이미지	임시 이미지 파일 경로를 표시하고 하드 드라이브 속도에 대한 정보를 제공합니다(이미지 탭 참조).
복사 옵션	복사 구성을 위한 옵션이 들어 있습니다(복사 옵션 탭 참조).
읽기 옵션	원본 디스크 읽기 구성을 위한 옵션이 들어 있습니다(읽기 옵션 탭 참조).
레코딩	레코딩 과정 구성을 위한 옵션이 들어 있습니다(레코딩 탭 참조).

11.2.1 이미지 탭

이미지 탭에서는 이미지 파일 영역을 제공합니다. 이미지 파일 영역은 복사 옵션 탭에서 직접 복사(On-the-fly) 확인란이 비활성화되어 있는 경우에만 활성화됩니다.

이미지 파일 영역에서 임시 이미지 파일 경로가 표시되고 다음 환경 옵션을 사용할 수 있습니다.

찾아보기	임시 이미지 파일이 저장되는 디렉토리와 파일 이름을 지정할 수 있는 새 이름으로 저장 창을 엽니다.
디스크 복사 후 이미지 파일 삭제	복사 과정이 완료되면 임시 이미지 파일을 삭제합니다.

11.2.2 복사 옵션 탭

복사 옵션 탭에서는 다음 구성 옵션을 사용할 수 있습니다.

일반 영역	
직접 복사(On-The-Fly)	직접 복사(On-The-Fly) 방법을 사용하여 사본을 만듭니다. 이 확인란을 비활성화하면 이미지에 복사 방법을 통해 사본이 생성됩니다.
원본 영역	
드라이브	디스크를 읽을 드라이브를 선택합니다. 이미지에 복사가 생성되면 읽기에 사용할 레코더를 선택하는 것이 좋습니다.
읽기 속도	디스크가 읽히는 속도를 지정합니다.

11.2.3 읽기 옵션 탭

읽기 옵션 탭에서 원본 디스크 읽기에 대한 옵션을 선택할 수 있습니다. 다음 옵션을 사용할 수 있습니다.

프로파일 영역	
프로파일 선택	미리 정의된 복사 옵션 또는 사용자 정의된 설정을 선택합니다. 미리 정의된 복사 설정의 경우 Nero Linux가 구성 옵션을 자동으로 설정합니다. 사용자 정의된 설정의 경우 사용자가 직접 구성 옵션을 선택할 수 있습니다.

CD 디스크 종류의 데이터 트랙 영역	
읽기 오류 무시	원본 디스크에서 읽기 오류를 무시하고 읽기 과정을 계속 진행합니다. 확인란이 비활성화된 경우 발생한 오류 유형에 따라 Nero Linux가 레코딩 과정을 중단할 수 있습니다.
결함 있는 섹터 레코딩	여전히 레코딩 시 읽기 오류를 발생시킨 손상된 섹터에 전달합니다. 확인란이 비활성화된 경우 손상된 섹터는 전달되지 않고 비어 있는 상태로 유지됩니다.
RAW 모드로 섹터 읽기	PQ 하위 채널 데이터를 읽습니다.
모든 하위 채널 데이터 읽기	모든 하위 채널 데이터를 읽습니다.
CD 디스크 종류의 오디오 트랙 영역	
읽기 오류 무시	원본 디스크에서 읽기 오류를 무시하고 읽기 과정을 다시 시작합니다. 확인란이 비활성화된 경우 오류 유형에 따라 Nero Linux가 레코딩 과정을 중단할 수 있습니다.
오디오 데이터의 인덱스 읽기	오디오 파일 인덱스를 읽습니다.
모든 하위 채널 데이터 읽기	모든 하위 채널 데이터를 읽습니다.
CD 디스크 종류의 고급 영역	
매체 카탈로그 번호 및 ISRC 읽기	편집을 위한 전 세계 고유 번호인 매체 카탈로그 번호와 오디오 레코딩을 위한 전 세계 고유 번호인 ISRC(International Standard Recording Code)를 읽습니다.
지터 수정 사용	오디오 및 비디오 파일의 스크래치를 제거합니다.
DVD 디스크 종류의 오류 수정 영역	
오류를 수정하여 읽기	읽는 동안 오류를 수정합니다. 이 과정에서 손상된 섹터의 점검값이 조정되므로 섹터 자체는 일정합니다.
재시도 카운트 읽기	오류 수정을 위해 수행한 시도의 횟수를 정합니다.
오류 수정하지 않고 빨리 읽기	오류를 수정하지 않고 빨리 읽기를 수행합니다.

DVD 디스크 종류의 수정할 수 없는 읽기 오류 처리 영역

읽기 오류 무시

원본 디스크에서 읽기 오류를 무시합니다.
확인란이 비활성화된 경우 오류 유형에 따라 Nero Linux가 레코딩 과정을 중단할 수 있습니다.



오디오 CD 등의 특정 디스크 포맷을 사용하면 CD가 재생될 때 읽기 오류가 인지되지 않으므로 읽기 오류가 종종 아무런 영향을 미치지 않기도 합니다.



하위 채널 데이터에는 CD 텍스트 또는 위치 정보 등과 같은 추가 정보가 들어 있습니다.

11.3 디스크 복사



관련 디스크에 대한 저작권 또는 저작권 소유자의 허가 없이 무단으로 복사하는 것은 국내 및 국제 관련법에 위배됩니다.



복사 방지된 오디오 CD는 Nero Linux를 사용하여 복사할 수 없습니다.

디스크를 복사하려면 다음을 수행하십시오.

1. 기본 화면에서 **복사** 버튼을 클릭합니다.

→ 새 편집 창이 열립니다.

2. 드롭다운 메뉴에서 원하는 디스크 종류를 선택합니다.



설치된 레코더나 드라이브에 따라 선택할 수 있는 디스크 종류(CD, DVD, HD DVD 및/또는 Blu-ray 디스크)가 결정됩니다. 레코더가 CD만 레코딩할 수 있는 경우 드롭다운 메뉴가 회색으로 표시됩니다. 그러나 Nero Linux에 설치된 Nero 이미지 레코더를 사용하면 레코더가 설치되어 있지 않아도 언제든지 이미지를 만들 수 있습니다([이미지 파일](#) 참조).

3. 각 탭에서 필요한 옵션을 선택합니다([편집 창](#) 참조).

4. 이미지에 복사 방법을 사용하여 디스크를 복사하려면:

1. **복사 옵션** 탭에서 **직접 복사**(On-the-fly) 확인란을 비활성화합니다.
2. 복사하려는 디스크를 레코더에 삽입합니다.
3. **복사** 버튼을 클릭합니다.

- 화면이 표시되고 진행 표시줄에 임시 이미지 파일 생성 진행률이 표시됩니다. 이미지 파일이 만들어지면 디스크가 꺼내져 나옵니다. **레코더 이름** 디스크를 기다리는 창이 열립니다.
- 4. 원본 디스크를 꺼내고 빈 디스크를 삽입합니다.
 - 레코딩 또는 복사 과정이 시작됩니다.
화면의 진행 표시줄에 레코딩 또는 복사 과정 진행률이 표시됩니다.
- 5. 직접 복사(On-The-Fly) 방법을 사용하여 복사하려면:
 - 1. **복사 옵션** 탭에서 **직접 복사(On-The-Fly)** 확인란을 활성화합니다.
 - 2. **드라이브** 드롭다운 메뉴에서 복사할 디스크를 넣을 드라이브를 선택합니다.
 - 3. 선택한 드라이브에 복사할 디스크를 삽입합니다.
 - 4. 빈 디스크를 삽입합니다.
 - 5. **복사** 버튼을 클릭합니다.
 - 레코딩 또는 복사 과정이 시작됩니다.
화면의 진행 표시줄에 레코딩 또는 복사 과정의 진행률이 표시됩니다.
- 6. 레코딩 과정을 진행합니다(**레코딩 작업 시작** 참조).
 - 디스크를 성공적으로 복사했습니다.

12 오디오 파일 저장 및 변환

Nero Linux를 사용하여 오디오 CD를 필요한 포맷으로 변환하고 하드 디스크에 저장할 수 있습니다. 또한 하드 디스크에 저장된 오디오 파일을 다른 포맷으로 변환할 수도 있습니다.

12.1 트랙 저장 창

트랙 저장 창에서 하드 디스크에 저장할 오디오 파일 설정을 지정할 수 있습니다. 이 창은 탭과 버튼으로 구성되어 있습니다. **부가기능 > 트랙 저장** 메뉴를 클릭하여 창을 열 수 있습니다.

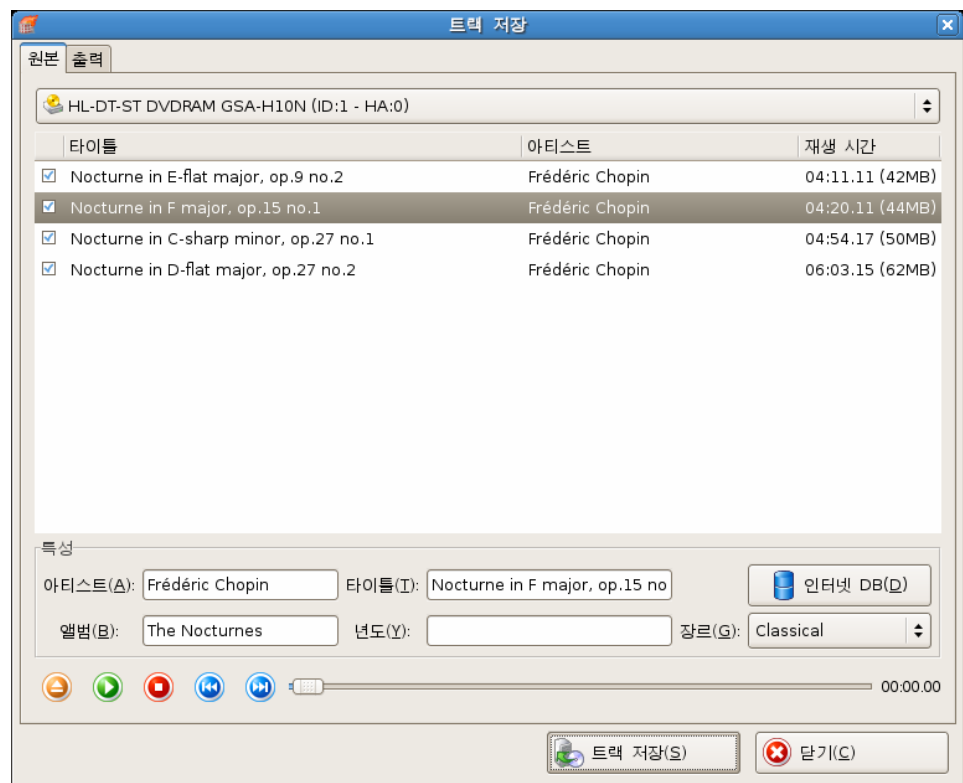


그림 8: 트랙 저장 창 - 원본 탭

다음 탭을 사용할 수 있습니다.

원본	원본 데이터를 구성합니다(원본 탭 참조).
출력	출력 파일 구성 옵션을 설정합니다(출력 탭 참조).

다음 버튼을 사용할 수 있습니다.

트랙 저장	저장 과정을 시작합니다.
닫기	창을 닫습니다.

12.1.1 원본 탭

원본 탭은 오디오 CD 에 있는 오디오 파일을 표시합니다. 조정 버튼의 기능은 CD 플레이어에 있는 조정 버튼과 동일합니다. 다음 구성 옵션을 사용할 수 있습니다.

드라이브 드롭다운 메뉴	오디오 CD 가 삽입된 드라이브를 선택합니다.
영역 타이틀	오디오 CD 에 있는 오디오 파일을 표시합니다.
영역 등록 정보	선택한 오디오 트랙의 등록 정보를 표시합니다.
버튼 인터넷 DB	적절한 항목이 있는 경우 오디오 CD의 등록 정보를 완성할 수 있도록 쿼리를 인터넷 데이터베이스에 www.freedb.org 전송합니다.



Nero AG는 www.freedb.org 웹 페이지에 대한 책임을 지지 않으며 이에 대한 인터페이스만 제공합니다.

12.1.2 출력 탭

출력 탭을 통해 출력 오디오 파일 등록 정보를 지정할 수 있습니다.

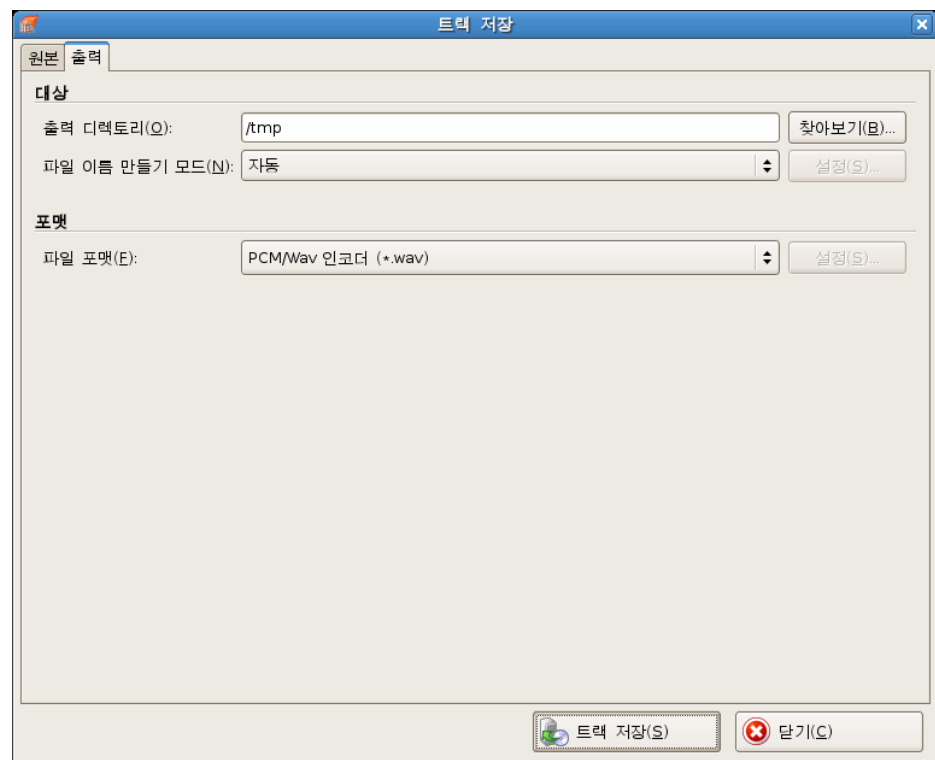


그림 9: 트랙 저장 창 - 출력 탭

대상 및 포맷 영역에서는 다음 옵션을 사용할 수 있습니다.

출력 디렉토리	출력 파일의 저장 위치를 선택합니다.
찾아보기	저장 위치를 선택할 수 있는 찾아보기 창을 엽니다.
파일 이름 작성 방법	출력 파일 이름을 만드는 데 사용할 방법을 선택합니다.
설정	방법으로 자동 또는 사용자 정의를 선택한 경우 파일 이름 만들기를 구성할 수 있는 창을 엽니다.
출력 파일 형식	선택한 오디오 파일에 대한 출력 오디오 포맷을 선택합니다.
설정	출력 오디오 파일에 대한 비트 전송률 및 주파수와 같은 옵션을 지정할 수 있는 창을 엽니다.

12.2 오디오 파일 저장

Nero Linux를 사용하면 하드 디스크에 있는 오디오 CD 에서 오디오 파일을 저장할 수 있습니다. 이 과정에서 파일이 인코딩되어 컴퓨터가 읽을 수 있는 포맷으로 변환됩니다. 대부분 오디오 파일은 압축됩니다.



복사 방지된 오디오 CD 의 오디오 파일은 Nero Linux를 사용하여 저장할 수 없습니다.

오디오 파일을 저장하려면 다음을 수행합니다.

1. 원하는 오디오 CD를 드라이브에 삽입합니다.
2. 부가기능 > 트랙 저장 버튼을 클릭합니다.
→ 트랙 저장 창이 열립니다.
3. 트랙 목록에서 저장하려는 오디오 트랙을 선택합니다.



기본적으로 모든 오디오 트랙이 선택됩니다.

4. 출력 탭을 클릭합니다.
→ 출력 탭이 열립니다.
5. 출력 파일의 저장 위치를 지정하려면 찾아보기 버튼을 클릭한 다음 경로를 선택합니다.
6. 파일 이름 작성 방법을 선택하려면 파일 이름 작성 방법 드롭다운 메뉴를 클릭하여 방법을 선택합니다.



기본 이름에 대한 방법의 기본 설정은 **자동**입니다. **사용자 정의**를 선택한 경우 원하는 오디오 파일 이름을 입력합니다.

7. **파일 포맷** 드롭다운 메뉴에서 원하는 출력 포맷을 선택합니다.
8. 인코딩 옵션을 지정하려면:
 1. **설정** 버튼을 클릭합니다.
 - 창이 열립니다.
 2. 선택한 출력 형식에 따라 비트 전송률, 인코딩 품질 및 주파수와 같은 인코딩 옵션을 지정합니다.
 3. **확인** 버튼을 클릭합니다.
 - 창이 닫히고 변경 사항이 저장됩니다.
9. **트랙 저장** 버튼을 클릭합니다.
 - 변환이 시작됩니다. **진행** 창이 열리고 저장 진행률이 표시됩니다. 저장 과정이 완료되면 창이 자동으로 닫힙니다.
10. **닫기** 버튼을 클릭합니다.
 - **트랙 저장** 창이 닫힙니다.
 - 개별 오디오 파일 또는 전체 오디오 CD를 하드 디스크에 저장했습니다.

12.3 파일 인코딩 창

파일 인코딩 창에서 인코딩할 오디오 파일을 선택하고 출력 속성을 정의합니다. **부가기능 > 파일 인코딩** 메뉴를 클릭하여 창을 열 수 있습니다.

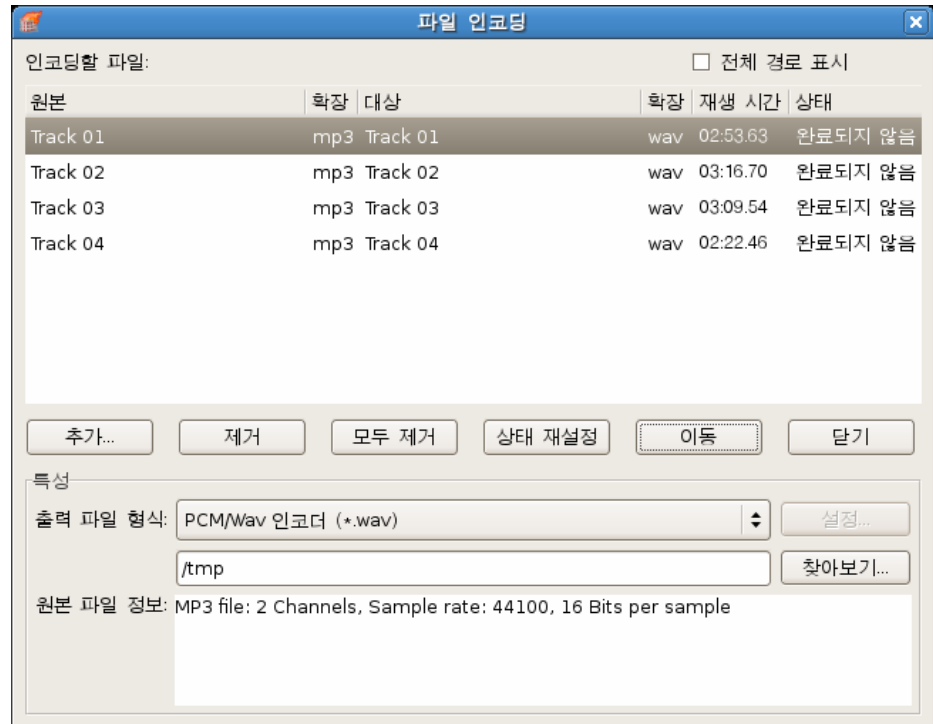


그림 10: 파일 인코딩 창

이 창은 선택 영역 및 등록 정보 영역으로 구성되어 있습니다.

인코딩할 파일 목록에서 선택 영역의 선택한 파일이 표시됩니다. 다음 버튼 및 확인란을 사용할 수 있습니다.

전체 경로 표시	인코딩할 파일 목록에서 파일의 전체 원본 및 대상 경로를 표시합니다.
추가	브라우저 창을 열어 파일을 선택한 후 인코딩할 파일 목록에 추가합니다.
제거	선택한 파일을 제거합니다.
모두 제거	인코딩할 파일 목록에서 모든 파일을 제거합니다.
상태 재설정	선택한 파일의 상태를 "완료되지 않음"으로 재설정합니다.
이동	인코딩 과정을 시작합니다.
닫기	창을 닫습니다.

등록 정보 영역에서는 다음 구성 옵션을 사용할 수 있습니다.

출력 파일 형식	선택한 오디오 파일에 대한 출력 오디오 형식을 선택합니다.
설정	출력 오디오 파일의 비트 전송률 및 주파수와 같은 옵션을 지정할 수 있는 창을 엽니다.
대상 파일/ 대상 디렉토리	출력 파일의 저장 위치를 표시합니다.
찾아보기	저장 위치를 선택할 수 있는 찾아보기 창을 엽니다.
원본 파일 정보	선택한 오디오 파일의 정보를 표시합니다.

12.4 오디오 파일 변환

Nero Linux를 사용하면 하드 디스크에 저장된 오디오 파일을 다른 포맷으로 변환할 수 있습니다.

파일을 변환하려면 다음을 수행하십시오.

1. **부가기능 > 파일 인코딩** 메뉴를 클릭합니다.
 - **파일 인코딩** 창이 열립니다.
2. **추가** 버튼을 클릭합니다.
 - **열기 브라우저** 창이 열립니다.
3. 원하는 파일을 선택하고 **열기** 버튼을 클릭합니다.
4. 변환하려는 각 파일에 이전 두 단계를 반복합니다.
5. **출력 파일 형식** 드롭다운 메뉴에서 원하는 출력 형식을 선택합니다.
6. 인코딩 옵션을 지정하려면:
 1. **설정** 버튼을 클릭합니다.
 - 창이 열립니다.
 2. 출력 형식에 따라 비트 전송률, 인코딩 품질 및 주파수와 같은 인코딩 옵션을 지정합니다.
 3. **확인** 버튼을 클릭합니다.
 - 창이 닫히고 변경 사항이 저장됩니다.
7. 출력 파일의 저장 위치를 지정하려면 **찾아보기** 버튼을 클릭한 다음 경로를 선택합니다.
8. **이동** 버튼을 클릭합니다.

→ **진행** 창이 열리고 저장 진행률이 표시됩니다. 저장 과정이 완료되면 창이 자동으로 닫힙니다. 변환된 파일의 상태는 "**완료**"로 표시됩니다.

9. 닫기를 클릭합니다.

→ **파일 인코딩** 창이 닫힙니다.

→ 오디오 파일 변환 작업을 성공적으로 마쳤습니다.

13 재기록 디스크 지우기

Nero Linux를 사용하여 재기록 디스크를 지울 수 있습니다. 즉 레코더가 이 기능을 지원하면 RW 사양의 디스크를 지울 수 있습니다.

13.1 재기록 디스크 지우기 창

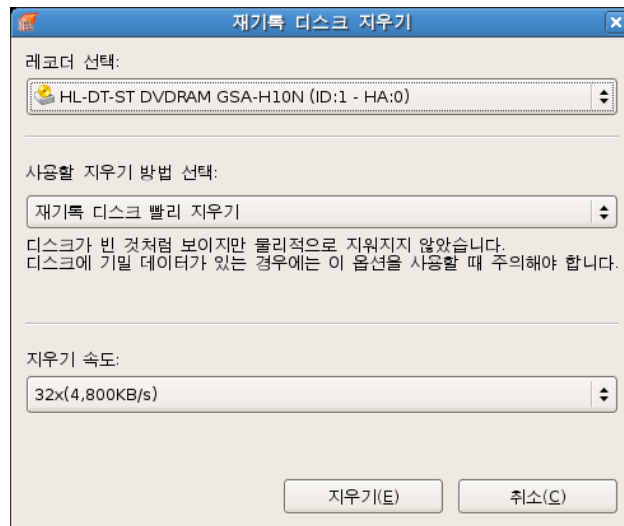


그림 11: 재기록 디스크 지우기 창

이 창에는 다음 드롭다운 메뉴 및 구성 옵션이 들어 있습니다.

레코더 선택	레코더를 선택합니다.
지우기 방법 선택	<p>지우기 방법을 선택합니다. 두 가지 옵션을 사용할 수 있습니다.</p> <p>재기록 디스크 빨리 지우기: 물리적으로 디스크 전체를 지우지 않고 기존 내용에 대한 참조만 지웁니다. 데이터를 물리적으로 사용할 수 있더라도 디스크는 빈 상태로 나타납니다. 이 방법을 사용하여 디스크를 지우는 작업은 1 분에서 2 분 정도 걸립니다.</p> <p>재기록 디스크 전체 지우기: 디스크에서 모든 데이터를 물리적으로 지웁니다. 내용은 복원되지 않습니다. 이 방법을 사용하여 디스크를 지우는 작업은 해당 디스크 종류에 따라 다른 방법보다 시간이 더 걸립니다.</p>
지우기 속도	디스크가 지워지는 속도를 선택합니다.
지우기	지우기 과정을 시작합니다.
취소	작업을 취소하고 창을 닫습니다.

13.2 디스크 지우기

RW 디스크를 지우려면 다음을 수행하십시오.

요구 사항: 레코더가 이 기능을 지원해야 합니다.

1. 지우려는 디스크를 삽입합니다.
2. 기본 Nero Linux 화면에서 **레코더 > 재기록 디스크 지우기** 메뉴를 선택합니다.
→ **재기록 디스크 지우기** 창이 열립니다.
3. 여러 대의 레코더를 설치한 경우 **레코더 선택** 드롭다운 메뉴에서 원하는 레코더를 선택합니다.
4. **사용할 지우기 방법 선택** 드롭다운 목록에서 지우기 방법을 선택합니다.



기밀 데이터를 지우려면 **"전체 지우기"** 방법을 사용하여 디스크에서 모든 데이터를 물리적으로 지웁니다. 그렇지 않으면 다른 사람이 내용을 복원할 수 있습니다.

5. 필요한 경우 **지우기 속도** 드롭다운 메뉴에서 지우기 속도를 선택합니다.
6. **지우기** 버튼을 클릭합니다.
→ 지우기 과정이 시작됩니다. 창에 있는 진행 표시줄에 지우기 과정의 진행률이 표시됩니다.
모든 데이터가 완전히 지워지면 창이 닫히고 디스크가 꺼내져 나옵니다.
→ 재기록 디스크를 성공적으로 지웠으며 이제 디스크에 다시 기록할 수 있습니다.

14 구성

14.1 구성 옵션

옵션 창에서 Nero Linux 작업을 위한 옵션을 지정할 수 있습니다. **파일** 메뉴에서 **옵션** 항목을 클릭하여 창을 엽니다.

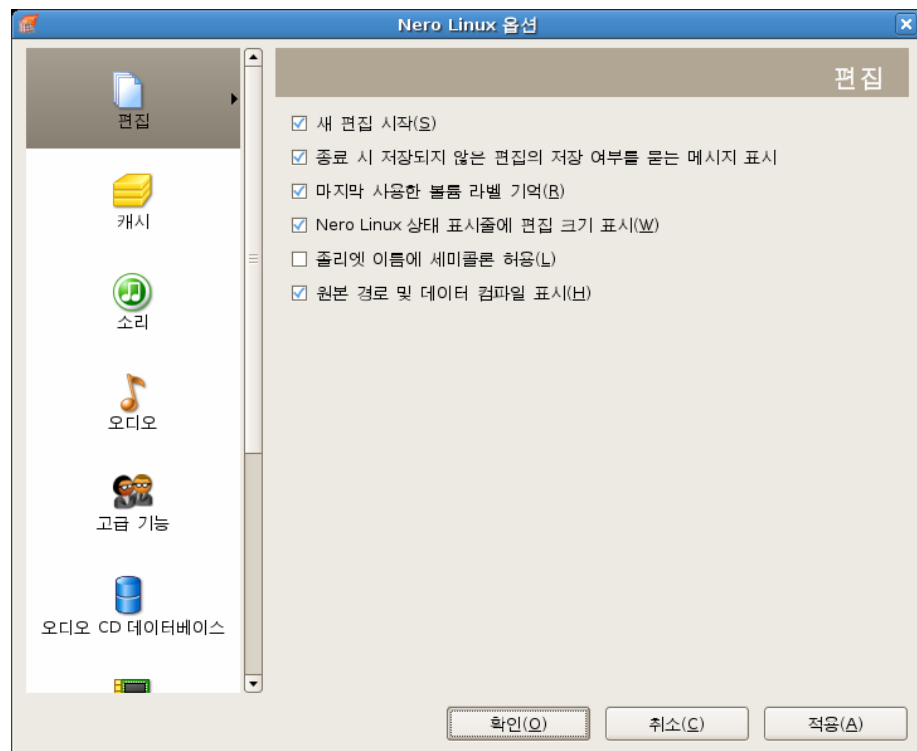


그림 12: 옵션 창

옵션 창에는 다음 섹션이 들어 있습니다.


탭	설명
편집	선택 화면 및 편집에 대한 옵션이 들어 있습니다.
캐시	캐시에 대한 옵션이 들어 있습니다.
소리	레코딩 작업과 관련하여 사운드에 대한 선택 옵션이 들어 있습니다.
오디오	오디오 플러그인에 대한 디렉토리를 표시합니다.
고급 기능	오버버닝 및 레코딩 구성을 위한 옵션이 들어 있습니다(<u>고급 기능</u> 참조). 기본 설정을 유지하는 것이 좋습니다.

오디오 CD 데이터베이스	인터넷 데이터베이스를 사용하기 위한 옵션을 제공합니다.
울트라버퍼	RAM 버퍼 크기를 지정합니다.
시스템 설정	응용 프로그램 시작 시 시스템 설정을 확인하는 옵션이 들어 있습니다.
파일 찾아보기	파일 브라우저 구성을 위한 옵션이 들어 있습니다.
기타	Nero Linux용 편집 구성, 레코딩, 사용자 인터페이스 및 고급 설정에 대한 옵션이 들어 있습니다.

14.2 고급 기능

옵션 창에 있는 **고급 기능** 탭은 레코딩 및 오버버닝 등에 대한 추가 구성 옵션을 제공합니다.



Nero Linux 를 사용하면 지정된 용량을 초과하여 디스크를 오버버닝할 수 있습니다.  버튼을 사용하여 디스크 용량을 표시할 수 있습니다. 제조 과정의 허용량으로 인해 디스크상의 실제 재기록 영역이 최대 지정 용량을 초과하는 일이 발생하기도 합니다. 이 추가 영역은 보통 2-3 분 길이지만 이보다 더 짧을 수도 있고 길 수도 있습니다. 레코딩하기 전에 정확한 초과 용량을 정하는 것은 기술적으로 불가능합니다.



오버버닝 과정 중에 다음과 같은 문제가 발생할 수 있습니다:

레코딩 과정 중 읽기 오류, 사운드 오류, 잘못 기록된 데이터 및 오류 메시지.

이론적으로 레코더가 손상될 수 있습니다.

다음 구성 옵션을 사용할 수 있습니다.

디스크 단위 기록 CD 오버버닝 사용	디스크 단위 기록 모드에서 CD 오버버닝을 활성화합니다.
상대적인 최대 오버버닝 크기:	상대적인 최대 오버버닝 크기를 지정합니다.
절대적인 최대 오버버닝 크기:	절대적인 최대 오버버닝 크기를 지정합니다.
DVD 오버버닝 활성화	DVD 오버버닝을 활성화합니다. 확인란이 활성화된 경우 텍스트 상자에서 최대 DVD 크기를 지정할 수 있습니다.
짧은 리드 아웃 생성 활성화	디스크 단위 기록 모드에서 레코딩 중인 CD 에 대한 짧은 리드 아웃을 기록합니다. 약 12MB 의 추가 용량이 만들어집니다.

레코딩 완료 후 디스크 꺼내지 않음	레코딩 과정 완료 후 디스크를 꺼내지 않습니다.
레코딩 완료 후 디스크 다시 로드	레코딩 과정 완료 후 디스크를 다시 로드합니다.
디스크 이미지 레코딩을 위해 디스크 닫기 비활성화를 허용	이미지 파일을 저장할 때 디스크 닫기를 비활성화합니다.
이미지 레코더에 지원되는 모든 레코더 포맷 사용	Nero 이미지 레코더에 대해 지원되는 모든 레코더 포맷을 활성화합니다. 이제 설치된 레코더에서 레코딩할 수 없는 편집을 만들 수 있습니다. 따라서 한 예로 DVD 레코더가 없어도 DVD 편집을 만들 수 있고 Nero 이미지 레코더를 사용하여 이미지 파일을 만들 수 있습니다. HD DVD 및 Blu-ray 디스크에도 동일한 방법이 적용됩니다.

15 그림 목록

그림 1: Nero Linux 메뉴 모음 및 도구 모음	16
그림 2: 새 편집 창, CD-ROM(ISO) 디스크 종류	18
그림 3: CD-ROM(ISO) 디스크 종류의 선택 화면.....	27
그림 4: 오디오 트랙 등록 정보 창	30
그림 5: CD-ROM(ISO) 디스크 종류의 편집 레코딩 창	33
그림 6: "레코딩이 성공적으로 완료되었습니다" 대화 상자	35
그림 7: 편집 창, 복사	43
그림 8: 트랙 저장 창 - 원본 탭	48
그림 9: 트랙 저장 창 - 출력 탭	49
그림 10: 파일 인코딩 창.....	52
그림 11: 재기록 디스크 지우기 창	55
그림 12: 옵션 창.....	57

16 용어

블루 북(Blue Book)

엑스트라 CD 및 확장 CD 포맷으로 만들어진 CD 의 표준입니다.

Blu-ray 디스크

약어로 BD 라고 합니다. Blu-ray 디스크 또는 Blu-ray 는 DVD 이후 개발된 훌륭한 매체입니다. BD 는 고화질 비디오 요구 사항을 충족시키기 위해 BDA(Blu-ray-Disc Association)에서 개발하였습니다. 저장 용량은 실제로 DVD 저장 용량의 5 배에 이릅니다. 단일 레이어 디스크는 데이터를 20GB 까지 저장할 수 있고 듀얼 레이어 디스크는 최대 50GB 까지 저장할 수 있습니다. BD 레코더에서는 디스크에서 데이터를 "보다 자세히" 기록할 수 있는 파랑-보라색 레이저를 사용합니다. 보호 레이어의 두께도 더 얇습니다.

북 타입

북 타입은 DVD 사양(예: DVD-, DVD+, DVD-ROM)을 지정하고 리드 인에 저장됩니다. 레코딩된 DVD 도 가끔 DVD 플레이어에서 읽히지 않습니다. 플레이어가 DVD-, DVD+ 또는 DVD-RW 를 읽지 못하거나 읽는 데 문제가 있는 것이 원인일 수 있습니다. Nero Linux를 사용하면 재생을 위해 DVD-ROM 에서 자체 레코딩된 DVD 의 북 타입을 설정할 수 있습니다.

부팅 CD

부팅은 컴퓨터를 시작할 때 컴퓨터에 운영 체제를 로드하는 것을 의미합니다. 부팅은 일반적으로 하드 디스크에서 수행됩니다. 하드 디스크에서 부팅하지 않으려거나 부팅할 수 없는 경우에는 부팅 CD 를 사용하여 디스크 드라이브에서 부팅할 수 있습니다.

캐시

컴퓨터의 여러 영역에서 사용되는 빠른 임시 저장소(버퍼)입니다.

CD

Compact Disc 의 약어입니다. 많이 사용되는 디스크 종류이며, 다음 종류의 CD 를 사용할 수 있습니다.

CD-ROM	Compact Disc-Read Only Memory 의 약어입니다. 프로그램, 사진, 또는 오디오 데이터 등 컴퓨터에서 읽을 수 있는 다양한 형태의 데이터를 이 포맷으로 저장할 수 있습니다.
CD-R	Compact Disc - Recordable 의 약어입니다. 한 번만 기록할 수 있는 디스크입니다.

CD-RW	Compact Disc - Re Writable 의 약어입니다. 두 번 이상 기록할 수 있는 디스크입니다.
-------	--

CD-DA

Compact Disc - Digital Audio 의 약어로, 오디오 CD 의 첫 번째 표준입니다. 오디오 CD 는 여러 개의 오디오 파일로 구성되며 일반적으로 한 파일이 하나의 타이틀/노래와 상응합니다. 또한 각 파일은 섹터로 하위 분류됩니다.

CD-i

Compact Disc-Interactive 의 약어입니다. CD-i 플레이어 또는 CD-i 기술을 지원하는 CD-ROM 에서만 재생할 수 있는 비디오, 오디오 및 데이터가 조합된 멀티미디어 CD 의 포맷입니다.

CD 텍스트

예를 들어, 개별 음악의 제목과 아티스트를 저장할 수 있는 CD 에 대한 추가 정보입니다. CD 텍스트는 오디오 데이터가 시작되기 전에 소위 CD 의 리드 인 영역에 저장됩니다.

모든 CD 플레이어에서 CD 텍스트를 지원하지는 않습니다. 그러나 여전히 CD 텍스트가 있는 CD 를 플레이어에서 재생할 수 있습니다.

CD 에 CD 텍스트를 기록할 수 있으려면 CD 텍스트를 지원하는 CD 레코더를 사용해야 합니다. 특히 CD 텍스트는 디스크 단위 기록 모드에서만 기록할 수 있습니다. Nero Linux에서 레코더 선택 대화 상자를 참조하여 해당 레코더가 CD 텍스트를 지원하는지 여부를 확인하십시오.

디코딩

디코딩은 컴퓨터에서 읽을 수 있는 오디오 파일(예: mp3)을 오디오 CD 포맷으로 변환하는 작업입니다. 디코딩은 레코딩 과정과 동시에 진행됩니다.

디지털화

아날로그 신호를 디지털 신호로 변환하는 것입니다.

디스크

디스크는 데이터가 저장되는 데이터 미디어입니다. CD-R, DVD-R 및 DVD+R 은 레코더를 사용하여 기록하고 플레이어를 사용하여 읽으며 한 번만 기록할 수 있는 디스크의 예입니다. 4.38GB 의 DVD-R 또는 7.95GB 의 DVD-R DL(두 개의 데이터 레이어가 있는 듀얼 레이어)과 같이 다양한 저장 용량의 동일한 디스크 유형을 사용할 수 있습니다.

디스크 단위 기록(DAO)

레이저가 중단되지 않고 전체 CD/DVD 가 레코딩됩니다. 이 포맷은 집이나 자동차 스테레오 장비에서 플레이할 오디오 CD 에 가장 적합합니다.

DVD

Digital Versatile Disc 또는 Digital Video Disc 의 약어입니다. DVD 는 원래 영화 및 게임 시장용으로 개발되었습니다. 하지만 이제는 데이터와 특정 비디오 필름을 DVD-비디오 디스크에 레코딩하여 모든 DVD-ROM 드라이브에서 재생할 수 있게 되었습니다. 다음 종류를 사용할 수 있습니다.

DVD-R	DVD-R 은 다시 기록할 수 없는 포맷으로 대부분의 DVD-ROM 드라이브 및 DVD 플레이어와 호환됩니다.
DVD-RAM	재기록이 가능한 미디어 포맷으로 대부분의 DVD-ROM 드라이브 및 DVD 플레이어와 호환됩니다. 파일은 복사하거나 삭제할 수 없습니다.
DVD-RW	DVD ReWriteable 의 약어입니다. DVD-RW 는 재기록이 가능한 디스크로 DVD-R 과 동일한 기능을 수행하지만 호환되는 DVD-ROM 드라이브 및 DVD 플레이어의 수가 더 적습니다.
DVD+R/RW	Hewlett-Packard, Mitsubishi Chemical, Philips, Ricoh, Sony, Yamaha 와 협동 개발한 포맷입니다. DVD+RW 는 다시 기록할 수 있는 포맷으로 DVD 플레이어 및 DVD-ROM 드라이브와 완벽하게 즉시 호환됩니다.

EDC/ECC

Error Detection Code/Error Correction Code 의 약어입니다. CD 표면의 흠집이나 먼지 등으로 인해 발생할 수 있는 스캔 오류를 식별하고 수정하는 데 사용됩니다.

에뮬레이션

시스템 구조 및 기능에 대한 시뮬레이션입니다. 예를 들어 부팅 디스크는 플로피 드라이브를 "에뮬레이션"할 수 있습니다.

인코딩

인코딩은 오디오 CD 에 있는 오디오 파일을 컴퓨터가 읽을 수 있는 오디오 포맷(예: mp3)으로 변환하는 것입니다.

종료

CD/DVD 레코딩 과정의 최종 마무리 단계입니다. 이 단계 이후에는 더 이상 CD/DVD 에 기록할 수 없습니다. 그러나 재기록 디스크는 종료한 후에도 삭제할 수 있습니다. 디스크 단위 기록 방법으로 레코딩하면 디스크가 자동으로 종료됩니다.

펌웨어

레코더의 펌웨어는 드라이브의 운영 체제 역할을 하며 드라이브가 PC 에서의 명령에 대응하는 방법을 결정하는 명령을 포함하고 있습니다. 일반적으로 지금의 레코더에 있는 펌웨어는 업데이트하여 다른 제조업체의 디스크에 대한 지원을 향상시키는 등의 효과를 얻을 수 있습니다.

HD DVD

High Definition DVD 의 약어입니다. DVD 이후 개발된 훌륭한 매체로서 저장 용량이 더욱 큼니다. DVD 포럼에 의해 포맷이 인식됩니다. HD DVD 는 고화질 비디오 요구 사항을 충족시키기 위해 개발되었습니다. 단일 레이어 디스크는 최대 15GB 까지 데이터를 저장할 수 있습니다. HD DVD 레코더에서는 디스크에 데이터를 "보다 자세히" 기록할 수 있는 파랑-보라색 레이저가 사용됩니다. 이를 통해 많은 양의 데이터를 저장할 수 있습니다.

HFS CD

Apple© Macintosh 시스템에서 사용되는 파일 시스템입니다. 이 포맷은 Macintosh 디스크에만 적합합니다.

이미지 파일

완전한 디스크의 이미지가 포함된 하드 디스크의 개별 파일입니다. 레코딩 과정 중에 문제가 발생하거나 PC 에 연결된 레코더가 없는 경우에 이미지를 사용할 수 있습니다. 이미지를 만들려면 하드 디스크에 여유 공간이 있어야 합니다.

인덱스 위치

오디오 트랙 안에서 색인 위치를 설정할 수 있습니다. 적합한 CD 플레이어를 사용하면 해당 위치로 "이동"할 수 있습니다. 현재로서는 극히 소수의 CD 플레이어에서만 인덱스 위치를 다룰 수 있습니다.

목차

각 세션의 내용을 나타냅니다. 목차는 리드 인에 저장됩니다.

지터 제어

대부분의 CD-ROM 드라이브에서는 오디오 CD의 개별 섹터를 읽지 못하기 때문에 데이터 스트림에 작은 공간들이 생길 수 있습니다. 오디오 수정 기능은 섹터를 겹치게 함으로써 데이터 스트림을 동기화하여 공간이 생기지 않도록 합니다.

교차 페이드

교차 페이드는 두 개의 오디오 트랙 간의 통합입니다. 현재 트랙이 계속해서 재생되면서 새 트랙이 부드럽게 시작됩니다. 두 개의 트랙은 그 사이에 무음이 없이 통합됩니다.

라벨

대부분의 CD에는 임프린트 또는 라벨이 있습니다. 화면 인쇄와 같은 여러 가지 방법을 사용하여 CD에 라벨을 적용할 수 있습니다.

리드 인

각 세션의 시작 영역을 리드 인이라고 합니다. 이 부분은 디스크의 “목차”와 CD에 관련된 추가 정보가 저장되는 영역입니다.

리드 아웃

한 세션 안의 최종 영역입니다. 이 영역은 디스크의 마지막 부분에 있습니다. 디스크를 아직 닫지 않은 경우 다음 세션에 대한 참조가 여기에 저장됩니다.

MP3

MPEG-1 Audio Layer 3의 약어입니다. 오디오 파일을 품질 저하 없이 원본 사이즈보다 훨씬 작은 크기로(비율) 압축하는 데 자주 사용되는 오디오 포맷입니다.

MPEG

Motion Picture Experts Group의 약어입니다. 높은 비율로 압축된 비디오(예: SVCD 및 VCD)를 위해 개발된 표준입니다.

MPEG-1	이 포맷은 MPEG 압축 표준의 하나로 압축률이 가장 높습니다.
MPEG-2	MPEG-1과 MPEG-2 사이에는 작은 차이만이 존재합니다. MPEG-2는 인터레이스 기능으로 TV 세트에서 보다 우수하게 작동하는 방송 표준입니다.
MPEG-3	고해상도 TV를 정의하는 표준입니다.
MPEG-4	MPEG-2의 차세대 표준입니다.

NTSC

미국 및 일본 내 비디오 및 TV 의 표준입니다. NTSC 는 PAL 보다 초당 프레임이 많지만 수평 주사선 수가 적습니다.

PAL

유럽의 비디오 및 TV 의 표준입니다. PAL 은 NTSC 보다 수평 주사선 수는 많지만 초당 프레임 수는 적습니다.

사진 CD

이미지, 사진, 슬라이드 및 기타 시각적 데이터를 저장하는 데 사용되는 CD 입니다. 일반적으로 사진 CD 는 멀티세션으로 구성됩니다. 이 표준은 원래 Kodak 및 Philips 에서 만들어졌습니다.

플러그인

프로그램(소프트웨어)에 다른 기능을 추가하거나 문제 해결을 지원하는 데 사용되는 소프트웨어입니다.

버퍼 언더런

버퍼 언더런은 레코더의 내부 버퍼로 향하는 데이터의 흐름이 중단되는 경우에 발생합니다. 이것은 소프트웨어나 하드웨어 자체의 결함일 수 있습니다. 레코딩을 할 때는 레코딩에 필요한 데이터의 흐름을 지속적으로 유지하기 위해 레코더의 버퍼에 데이터가 끊임없이 공급되어야 합니다. 이러한 지속적인 흐름이 방해받게 되면 버퍼 언더런이 일어나고 디스크를 더 이상 사용할 수 없게 됩니다.

최신 레코더에는 버퍼 언더런 방지 매커니즘이 포함되어 있습니다.

레드 북(Red Book)

CD-DA 에 대한 표준입니다.

레코더

레코더는 디스크에 내용을 기록합니다. 레코더는 흔히 "버너"라고도 불립니다.

SCSI

Small Computer System Interface 의 약어입니다. SCSI 하드 디스크, 스트리머 또는 CD 레코더 등의 다양한 터미널 장치를 연결할 수 있는 버스 시스템입니다. 현재, 일반적으로 사용되는 컴퓨터 시스템에서 CD 레코더를 작동하기 위한 유일한 수단입니다.

섹터

CD 에 기록할 수 있는 가장 작은 정보 단위입니다. 섹터는 2,352 바이트로 구성되며 사용되는 CD 의 종류에 따라 서로 다른 크기를 사용자 데이터로 사용할 수 있습니다. 일반적으로 섹터는 헤더, 동기화 비트 및 사용자 데이터로 구성됩니다. 섹터에는 또한 오류 감지 및 수정 데이터가 있을 수 있습니다. 섹터를 읽으려면 1/75 초 정도의 읽기 속도를 내는 드라이브가 필요합니다.

세션

CD 및 DVD 와 같은 디스크는 트랙과 세션으로 나뉩니다. 세션은 단일 과정으로 레코딩되는 독립적인 데이터 영역이며 리드 인, 하나 이상의 트랙 및 리드 아웃으로 구성되어 있습니다. 기본적으로 세션은 하드 디스크의 파티션과 비교됩니다. 멀티세션 디스크에는 여러 세션이 포함될 수 있습니다.

모의 레코딩

레이저 빔을 사용하지 않고 레코딩 과정의 모든 단계를 수행합니다. MP3 파일로 오디오 CD 를 레코딩할 때와 같이 레코딩 작업을 하기 전에 데이터의 압축을 풀어야 하는 경우 모의 레코딩을 수행하는 것이 좋습니다. 모의 레코딩이 성공하면 실제 레코딩 과정 역시 성공적일 것이라고 추정할 수 있습니다.

트랙

디스크의 연속된 섹터를 결합하는 데이터 단위입니다. 오디오 CD 의 트랙 하나는 음악 한 곡에 해당합니다. 트랙 몇 개가 리드 인 및 리드 아웃과 함께 세션을 형성합니다.

트랙 단위 기록(TAO)

각 트랙을 CD 에 개별적으로 기록하는 방법입니다. 트랙이 끝날 때마다 레이저가 꺼지면서 기록 과정이 잠시 중단됩니다. 이러한 기록 방법을 사용하면 CD 에 기록을 계속하는 작업은 간간이 그리고 더 뒤의 단계에서만 할 수 있습니다.

변환

변환이란 WAV 파일을 MP3 파일로 바꾸는 것과 같이, 한 오디오 포맷에서 다른 포맷으로 전환하는 것을 의미합니다.

볼륨 설명자

파일 시스템의 구조가 들어 있는 CD 의 시작 영역입니다. 볼륨 설명자에는 또한 CD 에 대한 추가 및 옵션 정보(예: CD 이름, 제작자, 저작권 알림)가 들어 있습니다.

옐로우 북(Yellow Book)

옐로우 북은 데이터 저장에 사용되는 CD 포맷의 표준입니다.

17 색인

B

Blu-ray 디스크 18

C

CD 텍스트 24

D

DVD

복 타입 설정 32

DVD 비디오 20

E

EI Torito 표준 36

H

HD DVD 18

I

IDE 장치 9

2.4 커널로 구성 10

2.6 커널로 구성 11

DMA 가속 설정 13

ISO 22

ISO 9660 22

ISRC 31

L

Linux 커널 버전 7

확인 방법 7

Linux 커널 요구 사항 7

M

miniDVD 20

편집 30

N

Nero Linux

단계 17

Nero Linux 설치 15

R

Rock Ridge 23

S

SCSI 장치 9, 10

Serial ATA 장치 10

System requirements 7

U

UDF 23

X

Xbox™

호환 디스크 만들기 23

교

고급 기능 58

구

구성 옵션 57

규

규칙 6

기

기본 화면 16

도구 모음 17

메뉴 모음 16

		계속	22
날		시작	22
날짜			
지정	21	모	
		모의 레코딩	34
데			
데이터 디스크	19	문	
데이터 모드	22	문의	74
		문자 설정	23
디			
디스크		믹	
고정	34	믹스 모드 CD	19
복사	46	편집	29
디스크 단위 기록	34		
디스크 종류		백	
선택	25	백업	21
지원	14	데이터 확인	35
디스크 포맷	14		
선택	26	버	
디스크 형식		버퍼 언더런	35
지원	14		
탭 20		복	
		복사	41
레		복사 방지	29, 31
레코더		복사 옵션	43
선택	17, 32	부	
레코딩	32	부팅 디스크	20, 25, 36
기록 방법	34	레코딩	37
레코딩 옵션	34	예제 파일	36
시작	35, 38, 47	부팅 요구 사항	36
멀			
멀티세션 디스크	21	복	
		복 타입	32

브

브라우저 영역 27

새

새 편집 18

선

선택 화면 27

세

세션

가져오기 21

에

에뮬레이션 36

엑

엑스트라 CD 19

편집 29

오

오디오 CD 19

구성 옵션 24

오디오 파일 30

오디오 파일

등록 정보 30

변환 53

저장 50

편집 16

오디오 포맷 14

오버버닝 58

외

외부 장치 10

요

요구 사항

프로세서 메모리 7

하드 디스크 공간 7

용

용량 눈금 27

표시 28

용량 막대 28

이

이미지 레코더 14, 19

레코더 포맷 활성화 59

이미지 파일 39

레코딩 40

만들기 39

이미지에 복사 41, 42

인

인덱스

읽기 45

인터넷 데이터베이스 49

읽

읽기 속도 44

읽기 오류 무시 45

장

장치

IDE 9

SCSI	9, 10		
Serial ATA	10	코	
올바른 사용 권한 설정	12	코드	
외부	10	변환	21
재		트	
재기록 CD	35	트랙 단위 기록	34
재기록 디스크			
지우기	55	파	
지우기 방법	55	파일	
		선택	28
제		파일 시스템	23
제목		파일 이름 길이	23
추가	24		
줄		편	
줄리엣	22	편집	28
		레코딩	32
지		만들기	25
지터 수정	45	편집 영역	27
		형	
직		형식	
직접 복사	41	지원	14
직접 복사(On-The-Fly)	41		

18 탭 매트릭스

이 매트릭스는 편집 창에서 각 디스크 포맷에 대해 사용할 수 있는 탭을 보여줍니다. 탭은 맨 윗줄에 나열되고 디스크 포맷은 왼쪽 열에 나열됩니다.

표 안의 셀에 입력된 "x"는 이 디스크 포맷에 탭을 사용할 수 있음을 나타냅니다. 셀 안의 "-"는 이 디스크 포맷에 관련 탭을 사용할 수 없음을 나타냅니다. "Extra"(부가기능) 열은 해당 디스크 포맷에 적용되는 특정 추가 탭을 나열합니다.

	포맷	다중/복합	ISO	UDF	라벨	날짜	기타	오디오 CD	오디오 레코딩	부가기능
CD/DVD-ROM(ISO)	x	x	x	-	x	x	x	-	x	-
오디오 CD	x	-	-	-	-	-	-	x	x	-
믹스 모드 CD	x	-	x	-	x	x	x	x	x	-
엑스트라 CD	-	-	x	-	x	x	x	x	x	-
miniDVD	x	-	x	-	x	x	x	-	x	-
CD/DVD-ROM(부팅)	x	-	x	-	x	x	x	-	x	부팅
CD/DVD/HD DVD-ROM/Blu-ray 디스크(UDF)	x	x	-	x	x	x	x	-	x	-
CD/DVD-ROM(UDF/ISO)	x	x	x	x	x	x	x	-	x	-
DVD 비디오	x	-	x	-	x	x	x	-	x	-

19 문의

Nero Linux는 Nero AG 제품입니다.



Nero AG

Im Stoeckmaedle 13-15

76307 Karlsbad

Germany

웹: www.nero.com

지원: <http://support.nero.com>

이메일: techsupport@nero.com

팩스: +49 724 892 8499

Copyright © 2007 Nero AG. All rights reserved.